



Ne ébreszd fel Gergelyfi urat!

A doboz tartalma:

1 db hat részből álló játéktábla, 1 db Gergelyfi úr kártya, 4 db nyuszi jelölő, 24 db gyümölcs és zöldségjelzők, 4 db kosártábla, 1 db pörgetőtábla és nyíl, 1 db dobókocka

Előkészületek:

- Állítsátok össze a játéktáblát és Gergelyfi úr figuráját, majd Gergelyfi urat állítsátok a tábla felső szélére úgy, hogy az alvó oldala látszódjon.
- A gyümölcs és zöldségjelzőket zöld oldalukkal felfelé terítsétek szét a tábla mellett az asztalon.
- Minden játékos válasszon egy nyuszit, és illesze a megfelelő színű talpba. Állítsátok a nyuszikat a táblán a színes startmezőkre.
- Az összeszerelt műanyag nyilat illesszétek bele a pörgetőbe és tegyétek a dobókockával együtt olyan helyre, ahol minden könnyen játékos elér.
- Minden játékos vegyen el egy kosarat és helyezze maga elé az asztalra.

Játékmenet

- A legfiatalabb játékos kezd és dob a kockával.
- Ha üres mezőre lépsz, a következő játékos dob.
- **Ha öntözőkanna mezőre lépsz**, a nyuszi leöntötte magát vízzel és nagyot tüsszent. Kiáltsd, hogy - **Hapci!** majd fordítsd meg az ösvény végén álló Gergelyfi urat, hogy a másik oldala látszódjon. Ha ezzel felébredt a gazda, **morgó hangokat kell hallatni!**
- **Ha Gergelyfi úr alszik**, amikor az ösvényed végére érsz, pörgess egyet, hogy lásd, hány zöldséget vagy gyümölcsöt vehetsz el Gergelyfi úr kertjéből. Tedd a zöldségjelölőket oldalukkal felfelé a kosaradba, majd a nyusziat tedd a startmezőre. Ezután a következő játékos kerül sorra. Megjegyzés: nem kell pontos számot dobnod, ahhoz, hogy elérd az ösvény végét.
- **Ha Gergelyfi úr ÉBREN van**, mikor az utolsó mezőre lépsz, a nyuszi annyira megijed, hogy visszafut a startmezőre anélkül, hogy bármit elvenne Gergelyfi úr kertjéből. Ezután a következő játékoson kerül sorra.
- A játék addig folytatódik, amíg az összes ennivaló elfogy Gergelyfi úr kertjéből. Ekkor a játékosok felfordítják a kosarakban lévő jelzőket, és megszámolják, hány ép gyümölcsöt vagy zöldséget gyűjtöttek. A romlott termésért nem jár pont!

A győztes

Az győz, akinek a legtöbb ép gyümölcs vagy zöldség van a kosarában!

A játékot importálja és forgalmazza:

Casparus Kiadó Kft.

Tel: +36202887494

E-mail: katica@casparus.hu

Web: www.katica.hu