



Számolódoboz 2., Nathan, NA388415

A Számolódoboz 2. a számolás széles skálájával ismerteti meg a gyermekeket. Játék során használnak számpöttyöket, számjegyeket, korongokat és képeket, s közben megtanulnak számolni, összehasonlítani, sorba rendezni, asszociálni és egyszerű számtani műveleteket megoldani.

Fejlesztési célok

- speciális kód segítségével értelmezni és követni a feladatkártyán kapott utasítást
- a képek közül kiválasztani azt, amelyik megfelel a kapott utasításnak
- felismerni a számjegyeket 0-10-ig
- számlálással meghatározni a halmaz (számpöttyök csoportja, állatok csoportja) elemeinek számát
- számpöttyök, számjegy, vagy állatok csoportjának képe alapján létrehozni azonos számú halmazt korongokból vagy más elemekből
- összekapcsolni a számjegyet a halmazzal
- növekvő sorrendbe rakni számpöttyök, számjegyek, állatcsoportok képeit
- alpműveletek (összeadás, osztás) bevezetése egyszerű feladatok segítségével

Ajánlott életkor: 4 éves kortól

A készlet tartalma

- 2 számolódoboz (27x12 cm)
- 24 feladatkártya: 4 sorozat 6-6 kártyával
- 65 műanyag korong

- 38 kartonkártya (17 kártya számjegyek ábrájával 0-10-ig; 10 kártya számpöttyökkel 1-10-ig; 10 kártya halak halmazával)

Használati útmutató

Mielőtt csoportos foglalkozásra használnánk az eszközt, magyarázzuk el a gyermekeknek a feladatkártyák és kódjuk használatát. Először mutassuk meg nekik, mi mindent használhatnak számolásra, és mutassuk meg ezek színeit: a számpöttyök pirosak, a korongok kékek, a számjegyek zöldek. Ha ezt felismerték, könnyen értelmezni tudják a feladatkártyák szín- és formakóddal adott utasításait. A dekódolás műveletét begyakoroltathatjuk, ha eleinte elmagyarázzuk a feladatkártya jelentését, és a gyermekek kiválasztják a lehetséges eszközök közül azt, amelyik az utasításban szerepel.

Szervezett foglalkozások (2 fős kiscsoportban)

Minden gyermek kap egy táblát és egy feladatkártyát. A korongok és kis kártyák az asztalon vannak. A feladatkártyán lévő kódolt utasítás szerint tölts fel a gyermek a számolódoboz mélyedéseit. Izgalmasabbá tehetjük a tevékenységet, ha a gyermekek időre dolgoznak. A nehezebb feladatoknál kicserélhetik a gyerekek a dobozaikat: a másik munkájának ellenőrzése, a vitatott eredmények megvédése tovább fejleszti matematikai gondolkodásukat. A felnőtt feljegyezheti, melyik gyermek milyen stratégiát választ a feladatok megoldásához (asszociál, számlál, sorba rendez stb.).

Ajánlott sorrend

Sorozatjel	Sorszám	Feladatok
■	1-3	Találd meg a képen látható kis kártyát
	4-6	Kék korongokból alkoss a képekkel azonos halmazokat
●	7-8	Ismerjük fel a számjegyet, fejezzük ki számpöttyös kártyákkal
	9-10	Ismerjük fel a számjegyet, fejezzük ki a kék korongokkal
	11-12	Ismerjük fel a számjegyet, fejezzük ki a halas kártyákkal

▲	13-15	A különböző halmazoknak megfelelő halmazokat hozzunk létre kék korongokból
	16-17	Kapcsoljuk össze számjegyekkel a halmazokat
	18	Rakjuk növekvő sorrendbe a képeken látható kis kártyákat
◆	25-26	Megtudod, hány tárgy van a kosárban vagy az úrhajóban, ha kék korongokkal kirakod a képeken látható halmazokat, s összesíted őket
	27-28	A kék korongok segítségével számold össze a két csoport pingvint vagy békát az egyes képeken
	29-30	A halakat/teheneket oszd szét öt egyenlő csoportra a kék korongok segítségével, amiket a számolódoboz 5 fiókjába helyezel

Kiegészítő tevékenységek

- A számjegyeket ábrázoló feladatkártyákat használhatjuk a számjegyek megtanítására vagy ismétlésére. A gyermek minél gyorsabban olvassa fel egymás után a feladatkártyán lévő számokat. Ez különösen hasznos azoknál a gyermekeknél, akik valamilyen mondókában tanulták meg a számokat.
- Kék korongokból képezzünk 20-nál nagyobb halmazokat, majd tízesével válogassuk szét őket, gyakorolva a bontást.
- Alkossunk a kék korongokból egy nagy halmazt, majd hozzuk létre szám szerint ugyanazt a mennyiséget a játék más elemeiből.
- Készítsünk feladatkártyákat másként ábrázolva a halmazokat (pl. matricákkal).

Jó szórakozást!

A játékot forgalmazza: **Katica Játék Kft.**

Tel.:06-1-462-23-88

E-mail: rendeles@katica.hu

Web: www.katica.hu