OR121 Gyűjtögető mókusok
Nutty Numbers

Építs saját erdei ösvényt, hogy makkokat gyűjthess mókusodnak ebben a szórakoztató, számolós játékban!

Ajánlott életkor: 4 éves életkor felett

A doboz tartalma:
1 db 3D-s kétrészes fa
1 db fa talajtábla
4 db 3D-s mókus figura
4 db mókuspiknik kártya
36 ösvény kártya
1 dobókocka

A termék leírása:
A gyerekek a játékon keresztül tanulnak. Az Orchard Toys játékok azért ilyen nagyszerűek, mert képesek tökéletes egyensúlyt teremteni az oktatás és a szórakozás között, hogy a gyerekek játszva tanulhassanak.
A játék kiválóan fejleszti a számolási és a megfigyelési készségeket.

Játékszabályok:
Előkészület:
Rakjátok össze a fát, és tegyétek a fa talajtáblára. Helyezzétek az elkészült 3D-s fát a táblájával együtt az asztal közepére. Rakjátok össze a mókus figurákat (az asztalon érdemes a részeket összenyomni), majd helyezzétek el a figurákat a megfelelő színű kiindulási pontjukra.
A fa köré elszórtan rakjátok le az összes ösvény és mókuspiknik kártyát a szám oldallapjukkal felfelé. Ezután minden játékos válasszon egy mókust, és kezdődhet is a játék.

1 Dobj a kockával: A legfiatalabb játékos kezd. Dob a dobókockával, és a dobott értéknek megfelelő számú kártyák körül választ egyet.

2 Építs ösvényt! A kockadobás után a kiválasztott szám kártyát megfordítja a játékos, és lerakja a mókus figurája elé. Tegye a mókusát a felfedett ösvényre. A játékosok felváltva dobnak a kockákkal, és kiválasztják az ösvényükhöz hozzáadni kívánt kártyákat.
Megjegyzés: Ha az ösvényed valaki más ösvényét keresztezné, vagy elérné az asztal szélét, akkor átalakíthatod a már megépített ösvényedet!
Ha nem találsz olyan kártyát, ami egyezne a dobás értékével, akkor a következő játékoson a sor.

3 Az ösvény vége: Ha egy játékos felfordít egy mókuspiknik kártyát*, akkor a rajta szereplő mókus elég makkot gyűjtött, és véget ér a felfedező útja.
Ha megegyezik a piknik kártya színe az aktív játékos mókusával, akkor a saját ösvényének a végére kell tennie azt. Ha nem, akkor ahhoz a játékos ösvényéhez kell raknia, akinek ugyanolyan színű mókusa van, mint amilyen a piknik kártyán is van. Miután egy mókuspiknik kártya kerül egy ösvényhez, akkor azt az ösvényt már nem lehet folytatni további számkártyákkal. Viszont a játékos folytathatja a kockadobást, és számkártya fordítást. A felfordított ösvény kártyákat tegye félre, játékon kívülre. Ha egy mókuspiknik kártya fordulna meg, akkor ugyanúgy kerüljön a megfelelő mókushoz.
**Megjegyzés: Ha egy mókuspiknik kártya túl korán kerülne felfordításra a játékban (úgy, hogy előtted még csak 3 darab ösvénykártya van), akkor azt vissza lehet tenni az asztalra, a számkártyákat pedig megkeverni.*

4 A győztes: Ha minden mókus befejezte a gyűjtögetést, akkor számoljátok meg, ki mennyi makkot talált az útja során. (A makkok a mókuspiknik kártyán nem számítanak bele a végösszegbe.) A legtöbb makkal rendelkező játékos lesz a győztes!

A játékot importálja és forgalmazza: **Katica Játék Kft.**
Tel.: 06-1-462-23-88
E-mail: rendeles@katica.hu
Web: www.katica.hu