



OR100 Első hanglottóm (First Sounds Lotto)

3 játék 1-ben! Párosíts hangokat a képekkel kétféleképpen és rakd ki a puzzle-t is!

Játékosok száma: 2-4 fő

Ajánlott életkor: 2 éves kortól

Fejlesztési tájékoztató

Az Orchard Toys Fun Learning Games szórakoztatva tanító játéakai elősegítik a gyermekek kommunikációját, kedvet adnak a közös játékhöz.

Ezt a társasjátékot úgy tervezték meg, hogy

- fejlessze a képzelőerőt
- a párosítási képességet
- és a szociális készségeket.

A doboz tartalma:

- 4 játéktábla
- 24 hanglapka
- 1 hatdarabos puzzle
- 1 játékmertető
- Ingyenesen letölthető Orchard Toys App elérhető a játékhöz.

A játék célja: Ismerj fel minél több hangot!

A játék menete:

1. játék: hanglottó

- Minden játékos válasszon egy játéktáblát. A hanglapkákat keverjük meg és tegyük őket képpel lefelé, szétszórva az asztal közepére.
- A legfiatalabb játékos kezd és felfordít egy lapkát az asztal közepén. Ha a lapkán látható kép egyezik a játéktáblája valamelyik képével, akkor adja ki azt a hangot, amit a lapka mutat, majd lapkával takarja le a képet. Ha a lapka nem egyezik, akkor képpel lefelé tegye vissza az asztal közepére.
- Az nyer, aki előbb letakarja az összes képet a játéktábláján.
-

2. játék: hangbingó

- Minden játékos válasszon egy játéktáblát, és keresse ki a hanglapkák közül a 6 hozzáillő hangot és helyezze őket a tábla mellé.
- Az ingyenesen letölthető Orchard Toys App-on válasszuk ki a játék angol nevét: First Sounds Lotto.
- Minden játékos nézze a képernyőn megjelenő első képet és adja ki azt a hangot, amit a kép mutat. Érintsük meg a képernyőt, hogy ellenőrizzük, helyes hangot adtunk-e ki.
- Az a játékos, akinek a hangnak megfelelő hanglapkája van, most ráteheti azt a játéktáblájára. Ezután nyomjuk meg a Következő hang (Next sound) gombot az alkalmazáson.
- Az nyer, aki elsőnek fedi le a játéktáblája minden mezőjét hanglapkákkal.

3. játék: puzzle

- A hatdarabos puzzle-t háromféle módon lehet használni. Kirakása utána beszélgethetünk a gyerekekkel arról, mit látnak a képen. Például: Keresd meg a méhet! Mit csinál a tehén? Milyen zajt csinál a malac? Mit játszik a macska? Milyen színű a kutya? Keresd a képen valami kéket! Mi zöld a képen?
- A másik mód, hogy lejátsszuk a hangokat az alkalmazásban és megkeressük a hozzájuk illő képeket a puzzle-ön.
- A játéktábla minden mezőjének lefedése után megkereshetjük az azon szereplő állatokat a kirakón.

Jó szórakozást!

Importálja és forgalmazza:

Katica Játék Kft.

1077 Budapest, Király u 101. (Lövölde térnél)

Tel/fax: 06 1 46 22 388/387

E-mail: katica@katica.hu

Web: www.katica.hu