



OR 505 Vásárlás

Fejlesztési célok

Az Orchard játékok serkentik a gyermekek kommunikációját, személyiségfejlődését. Ez a játék különösen alkalmas a következő területek fejlesztésére:

- megfigyelés, koncentráció
- szociális érzék, személyiség
- környezetismeret

Ajánlott életkor: 5-9 éves korosztály

Játékosok száma: 2-4 játékos részére

A készlet tartalma: 1 játéktábla, 48 árucikk-kártya, 4 bábu, 4 bábutartó, 4 bevásárlókosár, 1 dobókocka, játékpénz

A játék célja Elsőként kell megvásárolni hat dolgot, anélkül, hogy a pénzkeretet túllépnénk.

A játék előkészítése

- A játéktáblát helyezük az asztalközepére. Tegyük a bábukat a megfelelő színű bábutartóba.
- Minden játékos választ egy üzletet, és a megfelelő színű bábút elhelyezi a bejáratnál.
- A színes háttérű kis kártyákat a megfelelő árucikkekre helyezük a kirakatban. A fehér háttérűeket összekeverjük, és színükkel lefelé lerakjuk az asztalra.
- Minden játékos kap két 50p-s érmét, két 20p-s érmét és egy 10 p-s érmét.
- A többi pénzt félretesszük, és választunk egy bankárt a játékosok közül, aki kezeli a pénzt. Valahányszor egy játékos elmegy a bank elé, kap egy 20p-st, mindaddig, míg az összes pénz elfogy a bankból. Pénzváltásra is lehet használni a bankot!

A játék menete

- A játék kezdetén minden játékos felvesz egyet a lefordított kártyák közül. Ez lesz az első árucikk, amit meg kell vásárolniuk. (Megjegyzés: Ha a kártya a te boltodban lévő árut ábrázol, tedd vissza a csomóba, és húzz helyette másikat!)
- A legfiatalabb játékos kezd: dob a dobókockával, és bábujával annyit lép a megvásárolandó áru felé, amennyit a kocka mutat.
- Az óramutató járása szerint következnek egymás után a játékosok.
- Amikor a játékos elérkezik a megfelelő üzletbe, udvariasan kérje az árut a boltvezetőtől, majd ha megkapta, fizesse ki pontosan.
- A színes háttérű kártyát megkapja a játékos, beteszi a bevásárlókosárba. A másik kártyát a doboz fedelébe teszik, és ezzel kikerül a játékból.
- A játékos átveszi az árut, visszatesszi zsetonját a bolt bejáratához, és egy új kártyát vesz fel a csomóból.
- Ha négyenél kevesebben játszanak, vásárolhatnak mind a négy boltból, de a játékon kívül lévő bolt(ok)nak járó pénz bekerül a bankba.
- A játékosoknak mindig ellenőrizniük kell, van-e elég pénzüik a következő megvásárolandó árucikkre. Ha nincs, akkor visszatesszik a kártyát, és húznak másikat.

Az győz, aki először tölti meg a kosarát a hat árucikkkel.

Importálja és forgalmazza: Katica Játék Kft.

1077 Budapest, Király utca 101.

Tel./Fax: 46 22 388/ 387

E-mail: katica@katica.hu

Web: www.katica.hu