



## OR 027 Új Játék a formákkal

### Fejlesztési célok

Az Orchard játékok serkentik a gyermekek kommunikációját, személyiségfejlődését. Ez a játék különösen alkalmas a következő területek fejlesztésére:

- formafelismerés, egyeztetés
- egyéni képességek, szociális érzék

**Életkor:** 3-6 év korosztály részére

**Játékosok száma:** 2-4 játékos

**A készlet tartalma:** 40 kártya, 1 játékleírás

Ismerd meg a mértani alakzatokat első gyorsasági kártyajátékkal.

A nagyméretű kártyák számláláshoz, csoportosításhoz, színegyeztetéshez is használhatók.

### Előkészület

A kártyákat lefelé fordítva összekeverjük, majd szétosztjuk a játékosok között, akik anélkül, hogy megnéznék, egymásra rakják őket maguk előtt.

### A játék célja

Igyekezzünk összegyűjteni az összes kártyalapot.

### A játék menete

A legfiatalabb játékos kezd. Leemeli legfelső kártyáját, felfordítja, és úgy hogy mindenki lássa, leteszi maga elé az asztalra. Az óra járásának megfelelő irányban következő játékos ugyanezt teszi. Vigyáznak, hogy kártyacsomók elkülönüljenek egymástól.

Addig folytatják - mindig az előzőre téve a következő felfordított kártyát – míg a látható kártyák között kettő megegyezik. Aki elsőként veszi észre, elkiáltja magát: „Speed” vagy „Snap”, és begyűjti mindkét kártyacsomót, aminek a tetején az egyező lapok voltak. Az így összegyűjtött kártyákat lefelé fordítva a nála lévő pakli aljára teszi, majd folytatja a játékot az előzőek szerint.

*Megjegyzés:* úgy is játszhatjuk, hogy a játékos a megfelelő alakzat nevét kiáltja, amiből kettő látszik. Ha rossz alakzatot mond, nem veheti fel a csomókat.

Ha egyik játékosnak elfogy a paklija, az előtte lévő, felfelé fordított kártyákból álló csomót lefordítva maga elé teszi, és arról emeli le a következő kártyalapot. Ha előtte sincs kártya, amit felfordíthatna, kiesik a játékból.

A játéknak akkor van vége, ha az egyik játékos az összes kártyát begyűjtötte.

**Győztes:** Az a játékos győz, aki elsőként gyűjti össze az összes lapot.

### Párosító játék

#### Előkészület

A kártyákat lefelé fordítva szétterítjük az asztalon

**A játék célja:** Gyűjtsük össze a legtöbb kártyapárt.

#### A játék menete

A legfiatalabb játékos kezd, és véletlenszerűen felfordít két kártyalapot. Ha a kártyák egyeznek, kiszedi a többi közül, és lerakja őket egymásra maga elé. Ha a kártyák különböznek, visszafordítja őket, és a következő játékoson a sor.

Aki egyező kártyapárt talál, addig folytatja a kártyák páronkénti felfordítását, amíg két különbözőt talál.

A játéknak akkor van vége, ha már nincs több felfordítani való kártya az asztalon.

**Győztes:** Az a játékos győz, akinek a játék végén a legtöbb kártyapárja van.

*Megjegyzés:* A párosító játékot egyedül is lehet játszani.

Importálja és forgalmazza: Katica Játék Kft.

1077 Budapest, Király utca 101.

Tel/fax: 06 1 46 22 388/387

E-mail: [katica@katica.hu](mailto:katica@katica.hu)

Web: [www.katica.hu](http://www.katica.hu)