



## OR 033 Vices étel lottó

### Fejlesztési célok

Az Orchard játékok serkentik a gyermekek kommunikációját, személyiségfejlődését. Ez a játék különösen alkalmas a következő területek fejlesztésére:

- megfigyelés
- szociális érzék, személyiség
- környezetismeret

**Életkor:** 3-10 éves kor között

**Játékosok száma:** 2-4 gyermek

**A készlet tartalma:** 4 teríték-tábla, 20 ételkártya, 10 "Tummy Ache"-kártya

**A játék célja** Elsőként kell megtölteni a terítéket öt ételkártyával, amiből összeáll egy étkezés.

### A játék menete

- Minden játékos választ egy teríték-táblát. Az étel-kártyákat és a "Tummy Ache"-kártyákat összekeverjük, és színükkel lefelé oszlopba rakjuk az asztalra.
- A legfiatalabb játékos leveszi a legfelső kártyalapot, és a megfelelő helyre rakja a tábláján. A soron következő játékos ugyanígy jár el.
- Ha egy játékos "Tummy Ache"-kártyát húz, minden játékos fel kell, hogy kiáltson: "Fáj a pocim!" Ha a játékos tábláján a megfelelő helyen már van valamilyen ételkártya, a "Tummy Ache" kártyát "kidobja". Ha üres a megfelelő hely a terítéken, arra rákerül a "Tummy Ache" kártya, és ott marad mindaddig, míg olyan ételkártyát húz a játékos, amivel lecserélheti.
- Ha egy játékos olyan ételkártyát húz, aminek a helye már foglalt a terítéken, eldöntheti, hogy melyik kártyát szeretné megőrizni, és a másikat "kidobja". Például választhatja a gyümölcssalátát fagylalt helyett.
- Ha a játékos húz egy ételkártyát, és annak a helyén egy "Tummy Ache" kártya van, lecserélheti, és eldobhatja a "Tummy Ache" kártyát.
- A "kidobott" kártyákat színükkel felfelé oszlopba rakják a másik kártyaoszlop mellé. A játékosok dönthetnek, hogy melyik oszlopról akarják elvenni a legfelső kártyát.

**Az győz,** aki először rak össze a tábláján egy teljes étkezést öt ételből.

Importálja és forgalmazza: Katica Játék Kft.

1077 Budapest, Király utca 101.

Tel/fax: 46 – 22 – 388/387

E-mail: [katica@katica.hu](mailto:katica@katica.hu)

Web: [www.katica.hu](http://www.katica.hu)



## OR 033 Vices étel lottó

### Fejlesztési célok

Az Orchard játékok serkentik a gyermekek kommunikációját, személyiségfejlődését. Ez a játék különösen alkalmas a következő területek fejlesztésére:

- megfigyelés
- szociális érzék, személyiség
- környezetismeret

**Életkor:** 3-10 éves kor között

**Játékosok száma:** 2-4 gyermek

**A készlet tartalma:** 4 teríték-tábla, 20 ételkártya, 10 "Tummy Ache"-kártya

**A játék célja** Elsőként kell megtölteni a terítéket öt ételkártyával, amiből összeáll egy étkezés.

### A játék menete

- Minden játékos választ egy teríték-táblát. Az étel-kártyákat és a "Tummy Ache"-kártyákat összekeverjük, és színükkel lefelé oszlopba rakjuk az asztalra.
- A legfiatalabb játékos leveszi a legfelső kártyalapot, és a megfelelő helyre rakja a tábláján. A soron következő játékos ugyanígy jár el.
- Ha egy játékos "Tummy Ache"-kártyát húz, minden játékos fel kell, hogy kiáltson: "Fáj a pocim!" Ha a játékos tábláján a megfelelő helyen már van valamilyen ételkártya, a "Tummy Ache" kártyát "kidobja". Ha üres a megfelelő hely a terítéken, arra rákerül a "Tummy Ache" kártya, és ott marad mindaddig, míg olyan ételkártyát húz a játékos, amivel lecserélheti.
- Ha egy játékos olyan ételkártyát húz, aminek a helye már foglalt a terítéken, eldöntheti, hogy melyik kártyát szeretné megőrizni, és a másikat "kidobja". Például választhatja a gyümölcssalátát fagylalt helyett.
- Ha a játékos húz egy ételkártyát, és annak a helyén egy "Tummy Ache" kártya van, lecserélheti, és eldobhatja a "Tummy Ache" kártyát.
- A "kidobott" kártyákat színükkel felfelé oszlopba rakják a másik kártyaoszlop mellé. A játékosok dönthetnek, hogy melyik oszlopról akarják elvenni a legfelső kártyát.

**Az győz,** aki először rak össze a tábláján egy teljes étkezést öt ételből.

Importálja és forgalmazza: Katica Játék Kft.

1077 Budapest, Király utca 101.

Tel/fax: 46 – 22 – 388/387

E-mail: [katica@katica.hu](mailto:katica@katica.hu)

Web: [www.katica.hu](http://www.katica.hu)