



Kártyák a ruletthez - számok, Nathan, NA388379

120 korong, amivel háromféle párosító játékot játszhatunk: egyeztetünk számokat és a számoknak megfelelő mennyiségeket (pöttyökkel, illetve tárgyakkal leképezve). A korongokat a 69054-es cikkszámú Rulett kerékkel használhatjuk.

Ajánlott életkor: 3 éves kortól

A játékosok száma: 2-6 gyermek

Fejlesztési célkitűzések:

- mennyiségeket bemutató ábrák megfigyelése
- játék a számokkal és mennyiségekkel
- azonos mennyiségek csoportosítása
- szabálykövetés

A készlet tartalma:

- 120 vastag kartonkorong (60 darab 5 cm és 60 darab 4 cm átmérőjű): 36 darab számjegyes, 36 pöttyös és 48 édességeket ábrázoló korong.

Használati útmutató

Ismerkedés a készlettel:

Engedjük, hogy a gyermekek szabadon játszanak a korongokkal a rulett kerék nélkül. Csoportosítsák és számszerűsítsék az egyes korongokon látható számképeket és mennyiségeket. Hasonlítsák össze a korongok értékét.

Játékszabályok a rulett kerék használatával:

A játékosok véletlenszerűen töltsék fel a rulett kerék korongok számára kijelölt helyeit (8 db 4 cm-es korong a rulett belső körébe, és 8 db 5 cm-es korong a rulett külső körébe) a 120 korongból úgy, hogy a korongok ábrás fele látható legyen. A megmaradt korongokat helyezzük vissza a dobozba, majd a pedagógus ismertesse a szabályokat.

- Az első játékos megforgatja a felső kereket. Amikor az megáll, a játékos megnézi, hogy sikerült-e egy vagy több párt kipörgetni (a párokat alkotó elvet előtte határozzuk meg: ugyanaz a mennyiség, számkép-számkép, pötty-pötty, édesség-édesség). Ha az egymás mögött álló kicsi és nagy korong a megadott szempont szerint egyezik, az egy párnak számít. A játékos eltávolítja a kerékről a párokat, és maga elé teszi őket. Ezután az üres helyeket feltölti a dobozból.
- A következő játékos pörget, és begyűjti a párokat. Ha nincs egyező pár, a soron következő játékos pörget.

- Így folytatódik a játék mindaddig, míg el nem fogynak a korongok a dobozból.
- A játéknak akkor van vége, amikor már nincsenek párosítható korongok a rulett keréken.

Az nyer, akinek a játék végén a legtöbb korongpárja van. A játékot kezdetben játszhatjuk csak 2 típusú koronggal is (pl.: csak számképes és pöttyös korongok), hogy a gyermekek könnyebben megértsék a feladatot.

Jó szórakozást!

A játékot forgalmazza:

Katica Játék Kft.

Tel.:06-1-462-23-88

E-mail: rendeles@katica.hu

Web: www.katica.hu