

## Új szócsaládok

### Oktatói cél:

- Fejleszti a gyerek megfigyelőképességét, illetve ösztönzi őket arra, hogy a megfelelő kulcsszavakat használják.
- Tudatosuljon egy-egy szó jelentése, le tudjon vele írni bizonyos eseményeket.
- Megtanulja a mondatképzést, valamint, hogy megértse magát másokkal.
- Megismerje, illetve alkalmazza egy játék szabályait egy önálló helyzetben.

**Ajánlott korosztály:** 4 éves kortól.

### Játék tartalma:

- 4 db tábla üres négyszögekkel (25x10 cm-es).
- 12 db képes tábla (25x10 cm-es), amely a bemutatandó cselekvést írja le, melyet 3 csoportra lehet osztani, mindegyik csoport további 4 db képre van bontva:
  - 1. csoport (zöld színű) mondatai: alany/ ige/ cselekvés
  - 2. csoport (kék színű) mondatai: alany /ige /cselekvés /cselekvés jellemzője.
  - 3. csoport (piros színű) mondatai: alany/ ige/ prepozíció+ alany jellemzője.
- 2 csomag 48 kártyalapból álló pakli, amely egyenként tartalmazza azokat a képeket, amelyeket a táblán lehet megtalálni.
- 8 db átlátszó tartótalp.
- 1 db oktatói leírás.

### Használati utasítás:

Játék 4 gyermek számára játéktáblákkal, illetve 1 csomag kártya.

### A játék lényege:

Összegyűjteni az üres táblákra azokat a kártyalapokat, amelyeket a képes táblán látnak.

### A játék menete:

- Válasszunk a képes táblák csoportjából egyet, majd válogassuk ki azokat a kártyákat amelyek a táblákhoz kapcsolódnak.
- Miután mindezt megtettük, minden gyerek választ egy táblát amit az átlátszó tartólapokon maguk előtt elhelyeznek, illetve mindenki vesz egy táblát amelyen az átlátszó négyszögek vannak.
- A kártyalapokat, amelyek a választott csoporthoz igazodnak, középen lefordítva helyezzük el.
- Egymás után húznak a gyerekek a kártyalapokból és anélkül, hogy megmutatnák a többieknek elmondják, hogy mit látnak rajta.
- Az a gyerek, aki kitalálja, amit a másik mondott, és az megegyezik a saját táblájának a képeivel elhelyezheti azt az egyik üres négyszögén.
- A játék végén a gyerekek leellenőrzik, hogy a kártyalapok megegyeznek-e a tábla képeivel.
- A játék menete alatt meg lehet vitatni, ha bizonyos kártyalapok nem voltak megfelelően definiálva.

### Variációk a játékre:

A kártyalapot szétosztjuk a 4 gyerek között.

A húzott kártyalapokat összehasonlítják a képes táblájukkal és ha van egyezés, akkor azokat a kártyalapokat elhelyezik az üres táblákon.

Vagy egymásnak mesélik el, hogy kinek milyen kártyára van szüksége.

### Játék 2 csomag kártyával:

#### A játék menete:

Mind a két paklit külön-külön keverjük meg.

Néhány kártyalapot szétosztunk a többi lerakjuk az asztalra és onnan fognak húzni a gyerekek.

A soron következő gyerek elmeséli a többieknek, hogy milyen kártya van a kezében majd a többieknek ki kell találni. Aki kitalálja, elmondja a megoldást. Ennek egyeznie kell a kezében levő kártya lapjával.

**További lehetőségek a játékra:**

Miután a gyerekek megjegyezték az összes kártyalapot, párokat állítanak össze úgy, hogy csak egy különbség legyen a kártyalapok között.

**Javaslatok:**

Rávezetni a gyereket arra, hogy ne berögzült mondatokat használjon egy-egy kép leírásához, hanem használja a nyelvtani szabályokat. Például: jelzők, prepozíciók...

**Importálja és forgalmazza: Katica Játék Kft.**

**1077 Bp. Király u. 101.**

**Tel./Fax: 46 22 388/ 387**

**E-mail: [katica@katica.hu](mailto:katica@katica.hu)**

**Web: [www.katica.hu](http://www.katica.hu)**