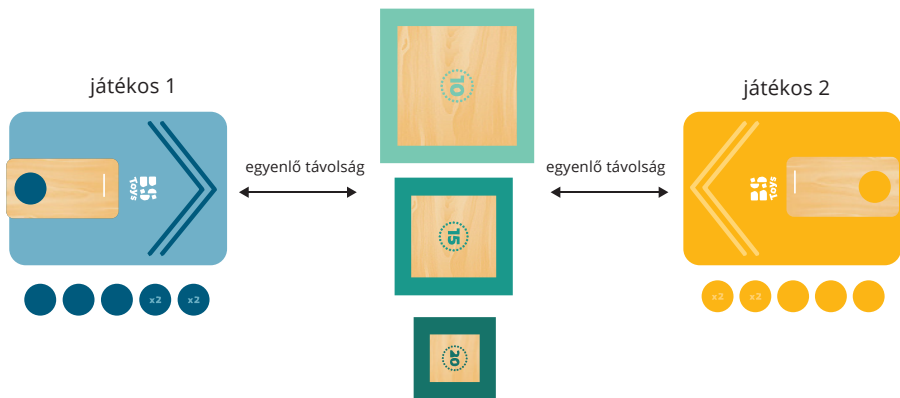


A játék célja

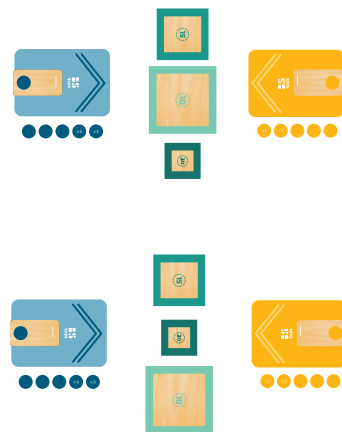
Lődd a zsetonjaidat a céltáblákba, törekedj a legmagasabb pontszám elérésére.

Előkészítés

Két játékos ül egymással szemben egy kilövővel és egyforma zsetonokkal. Helyezzétek a 3 céltáblát az asztal közepére, mindkét játékostól egyenlő távolságra.



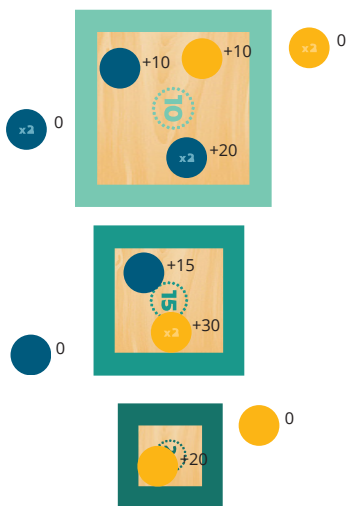
Minden körben változtassátok a célpontok elhelyezkedését a változatos kihívásokért.



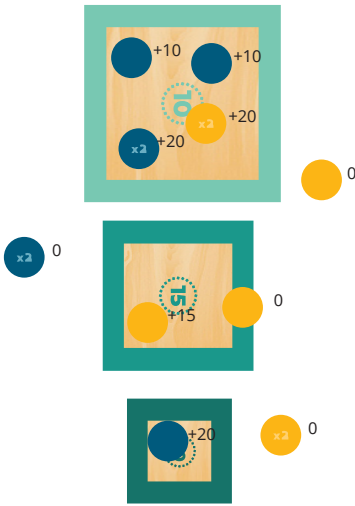
Szabályok

A zsetonokat felváltva lőjétek a céltáblákba. A céltáblákon kívülre eső zsetonok negatív pontot érnek. Különösen figyeljete a dupla pontot érő zsetonokra. A céltáblák sorrendjét minden fordulóban változtassátok meg. A 3-ik forduló végén, adjátok össze a pontjaitokat, hogy kiderüljön, ki szerezte a legtöbb pontot.

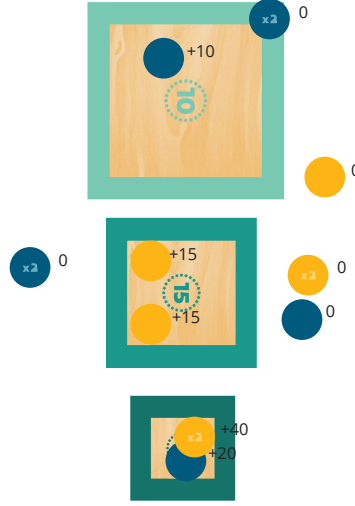
Sárga 10+30+20=60
Kék 10+20+15=45



Sárga 20+15+20=55
Kék 10+10+20+20=60



Sárga 15+15+40=70
Kék 10+15+20=45



Nyertes!!

Sárga 60+55+70=185
Kék 45+60+45=150

EXTRA TIPP!

Játszsz különböző szabályokkal egy szórakoztató és kreatív alternatíva érdekében. Íme néhány vicces szabály, amit kipróbálhatsz:

- A játékos, akinek a legtöbb zsetonja van a céltáblákban a forduló végén, plusz 5 pontot kap.
- Ha egy játékos zsetonja egy másik játékos zsetonjának tetején landol, el kell távolítania a másik játékos zsetonját, és újra kell indítania.
- Azok a játékosok, akiknek a zsetonja a céltábla peremén landol, választhatnak, hogy elcserélnék egy zsetont a másik játékoskal.
- Játsszon csukott szemmel.
- Csak az ellenkező kézzel játsszon.
- A céltáblán kívülre eső zsetonok -1 pontot érnek.