



EN Nii No Fleh

GA433

Játékszabály – BS Toys – Beszélj nem létező nyelven kártyajáték



A játék célja: Megszabadulni az összes kezünkben lévő kártyától.

Előkészületek:

- Keverjük össze a kártyákat
- Osszuk szét a kártyákat egyenlő arányban a játékosok között
- Tedd a kártyáidat magad elé az asztalra, képpel lefelé, hogy ne lásd, mi van a kártyán.

Hogy játszunk?



"Prr!"

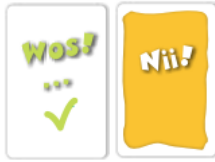
Az a játékos kezd, aki a legtöbb nyelven tud háromig számolni. Felemeli a saját paklijából a legfelső lapot és az asztal közepére helyezi. Eközben hangosan kimondja a szöveget, ami a kártyán szerepel

A szókétyák:

Hat különböző szó szerepel a kártyákon: *Fleh*, *Prrrr*, *Nii*, *Blu*, *Ta* és *Wos*. Mikor a játékos felfordítja és kimondja a szavakat az alábbi szabályokat kell figyelembe vennie:

- Mindig ki kell mondanod egy szót ebből a hatból, ha a kártyán szereplő szót nem mondhatod ki, egy másikat kell a felsoroltak közül.
- Soha nem ismételheted meg azt a szót, ami az előtted lévő játékos kártyáján szerepel, kivéve, ha egy **Nem!** vagy egy **Igen!** kártyát játszol ki.
- Soha nem ismételheted meg azt a szót, amit az előtted álló játékos már kimondott, kivéve, ha egy **Nem!** vagy egy **Igen!** kártyát játszol ki.

Tipp: Ha a játékot először játszotok, tegyétek a dobozát középre, hogy minden játékos lássa a szavakat, és könnyen megjegyezze őket.



“Wos nii!”



“No Fleh!”

Igen! – kártya: Ha **Igen!** kártyát játszol ki, a középben lévő pakli bal oldalára helyezd el. **Igen!** kártya esetén előbb az igen-t mondd ki, és ezt követően a kártyán szereplő szót. Az igent mindig a szó előtt mondd ki.

Nem! – kártya: Ha **Nem!** kártyát játszol ki, a középben lévő pakli jobb oldalára helyezd el. **Nem!** kártya esetén előbb az nem-et mondd ki, és ezt követően a kártyán szereplő szót. Az Nem-et mindig a szó előtt mondd ki. Ilyen esetekben a kártyán szereplő szót nem szabad kimondani, míg a kártya látható.

Ha újra **Igen!** vagy **Nem!** kártyát húzol, akkor azt a már kihelyezett kártyára teszed, ezzel az új kártya átveszi a letakart helyét.

Ha az **Igen!** és a **Nem!** kártyákon ugyanaz a szó szerepel, akkor az utoljára kijátszott kártyát hagyjátok az asztalon, a többi kártyát betehetitek a középső pakli aljára.

Hiba: Ha hibázol, vagy három másodpercnél tovább vársz vagy a szó előtt töltelék szavakat (őő, áh, uh... stb) használasz, a középső pakli összes kártyáját fel kell vened és össze kell keverned a saját paklidban lévő kártyákkal.

A győztes: Akinek először elfogy az összes kártyája



Nehezítés: A kártyákon látható egér és medve ikonok figyelembevételével tovább nehezíthető a játék. Ha a kártyán egér szerepel, akkor a szót vékony hangon kell kimondani, medve esetén pedig mély hangon.