

## BS-Toys- Cikk-cakk - ügyességi játék

**A játék célja:** Legyél te az első, aki megszerzi a megfelelő labdákat és eléri a legtöbb pontot!

**Előkészületek:** Helyezzétek az összes labdát a kör alakú alapra. Keverjétek össze a kártyákat, majd helyezzétek lefordítva az asztalra. Ezután minden játékos választ magának egy csipeszt, majd keresse meg a csipeszével egyező színű táblarészt.

**Szabályok:** A kezdőjátékos húz egy kártyát a pakli tetejéről, megfordítja, majd a táblára helyezi, hogy mindenki lássa. Az játékosok feladata, hogy minél gyorsabban kigyűjtsék a labdákat a kártyán látható cikk-cakk vonalak sorrendjének megfelelően. Az első játékos, akinek megvan a sorozat a „stop!” felkiáltással jelezze. Ilyenkor mindenki abbahagyja a gyűjtögetést és megszámlolja a pontjait. A kártyát a leggyorsabban végzett játékos kapja, de akinek a legtöbb pontot sikerült gyűjtenie a körben szintén kap egy kártyát (húzzon a pakli tetejéről). A játékot az nyeri, aki legelőször gyűjt össze 6 darab kártyát. Előfordulhat, hogy egy labda kiesik a pályáról, ilyenkor bármelyik játékos elkialthatja magát „Állj!” és visszahelyezheti a táblára. Amint a labda a visszakerül a játékba folytatódik a kör.

### **Pontszámítás:**



Színes labdák = 1 pont

Labdák fehér pöttyel = 2 pont

A kétszínű labdák a rajtuk található színek bármelyikeként begyűjthetők = 3 pont

**Kártyák:** A labdák színeinek egyezniük kell a kártyákon található mintával, tartva a színek sorrendjét. Jobbról és balról is haladhatsz a sorrend kirakásakor.



*Alapkártya*



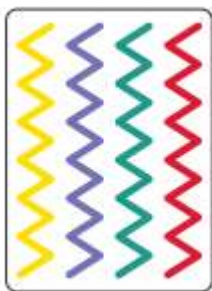
*Kétszínű cikk-cakk ábra:*  
A játékos dönti el a két szín közül melyiket gyűjti be.



*Körvonalas: cikk-cakk ábra:*

A játékosnak a sorrend felállítását mindenképpen a körvonalas cikk-cakktól kell kezdenie.

**Példák:**



$$1+1+1+1 = 4$$



$$1+2+1+1 = 5$$



$$2+1+1+3 = 7$$



$$1+2+3+3 = 9$$