



## OR 078 Hangok után nyomozunk - Sound Detectives

Figyelj a hangokra és kapd el a betörőt! Legyen játék a tanulás!

A hangokat a telefonra ingyenesen letölthető Orchard Toys applikáción találod.

A gyermekek játszva tanulnak, és mi az Orchard Toys-nál szívesen igyekszünk olyan fejlesztő játékokat és kirakókat készíteni, melyekkel tökéletes egyensúlyba kerül a játék és a tanulás.

Ennek a játéknak a gondos megtervezésében a következő célok vezettek:

- erősítse a hallási figyelmet
- fejlessze az egyeztetési képességet és a memóriát
- serkentse a megfigyelő képességet

Életkor: 3-6 éveseknek

Játékosok száma: 2-4

A készlet tartalma: 4 összekapcsolható hosszúkás játéktábla, 4 detektívfigura talppal, 24 hangkártya, 1 útmutató

### A játék előkészítése:

Minden játékos választ egy detektívet, és beleilleszti a talpba, majd összeállítja a detektívhez illő játéktáblát, ügyelve, hogy a tábla tetején a rabló még szabad legyen. A detektívet helyezze a tábla aljára.

Keverjék össze az asztalon a hangkártyákat színükkel felfelé fordítva.

Töltsék le az ingyenes Orchard Toys app-ot egy Apple vagy Android készülékre.

### A játék menete:

- Az Orchard Toys app-on keressük meg a Sound detectives képernyőt, és játszunk le az első hangot.
- Minden játékos figyel, és ha rájött, minek a hangját hallotta, gyorsan megkeresi a hangkártyák között a képét.

Aki elsőnek felveszi, megfordítja, és a lábnyomokkal felfelé lerakja a táblája első mezőjére, majd ráállítja a detektívet. Így folytatódik a játék.

### A győztes:

Az nyer, aki elsőként rakja tele lábnyomokkal a táblája mezőit, azaz eléri a rablót, megfogja, és megfordítja a rablókártyát, majd visszarakja a helyére a rácsok mögé került bűnöst.

### **Könnyebb változat**

A játék előkészítése hasonlít a fentiekhez, de miután összekeverték a kártyákat, minden játékos elé raknak hatot hatot színükkel felfelé, jól láthatóan.

Mialatt az első hangot hallgatják, minden játékos figyel, hogy a hang gazdájának képe nála van-e. Ha megtalálja, megfordítja, és ráteszi a tábláján a következő üres mezőre, s rárakja a detektívet.

Az nyer, aki először rakja fel mind a hat kártyát a táblájára, és végül felfordítja a táblája tetején a rablókártyát.

### **Applikáció nélkül**

Saját hangunkkal is utánozhatjuk a képeken lévő állatok, tárgyak stb. hangját.

- Keverjük össze a kártyákat, és lábnyomokkal felfelé rakjunk 6-ot minden játékos elé.
- Amikor rákerül a sor, a játékos felemel egy kártyát, úgy, hogy csak ő lássa, és megpróbálja a képen látható állat vagy tárgy hangját utánozni, mozdulatokkal is segítheti a felismerést.
- A többi játékos próbálja kitalálni, minek a hangját hallja. Aki először eltalálja, megkapja a kártyát, és lábnyomokkal felfelé rárakja a táblájára, majd ráhelyezi a detektívet, aki így tud előre haladni a rabló felé.
- Aki elsőként ér a táblája végére, megfordítja a rablót, és megnyeri a játékot.

Jó szórakozást!

A játékot importálja és forgalmazza:

**Katica Játék Kft.**

1077 Bp. Király u. 101. (Lövölde térenél)

Tel./fax: 06-1-462-23-88/87

E-mail: [katica@katica.hu](mailto:katica@katica.hu)

Web: [www.katica.hu](http://www.katica.hu)