



**Fejlesztési célok:** Az Orchard játékok serkentik a gyermekek kommunikációját, személyiségfejlődését. Ez a játék különösen alkalmas a következő területek fejlesztésére: pénzügyi készség, megfigyelőképesség, párosítás, memória, szociális érzék, személyiség

**Ajánlott életkor:** 5-8 éves korosztály

**Játékosok száma:** 2-4 játékos részére

**A készlet tartalma:** 4 db 3D-s asztal, 1 pörgetős tábla, 1 pénztárgép kártya, 1 tálca, 16 főétel/ital/harapnivaló, 32 játékpénz kártya (16 zöld kártya, és 16 piros kártya), 1 játékleírás

**A játék célja:** A gyermekek a játék segítségével, szórakozás közben játékosan ismerkedhetnek meg a pénz használatával.

**A játék előkészítése:** Az első alkalommal tegyük a gyermekek elé a játékot, és hagyjuk, hogy ismerkedjenek vele. Állítsuk össze az asztalokat, és helyezzük el a szoba különböző pontjaira. A játékosok ültessék az asztalokhoz saját játékállatukat. Ők lesznek a vevők. Minden játékosnak 4 étkezési kártyája van. Terítsük ki az asztalra a játékpénz kártyákat lefordítva. **(Megjegyzés:** A játék könnyebb verziójához használjuk a zöld kártyákat, a bonyolultabbhoz pedig a pirosakat! Vegyes képességű csoport esetén használjuk mindegyik kártyát, és hagyjuk, hogy a játékosok válasszanak). Helyezzük a pénztárgép, a pörgetős tábla, és a tálca kártyáját, oda ahol minden játékos könnyen elérheti.

**A játék menete:** **1.** A legfiatalabb játékos kezd. Felfordít egy pénz kártyát és összeadja a kártyán szereplő érmék összegét, majd megnézi, hogy az ételeken szereplő árak közül bármelyik megegyezik –e az összeggel. **2.** Amennyiben az árak közül egyik sem egyezik az összeggel, akkor a pénzkártyát vissza kell helyezni lefordítva az asztalra és jöhet a következő játékos. **3.** Ha bármelyik étel ára megegyezik a kártyán szereplő érmék összegével, akkor a játékos ellenőrizheti az ételkártya megfordításával, hogy helyes –e (Az érmék képeinek egyeznie kell!). Ha nem számolt jól, akkor tegye a pénzkártyát az asztalra, lefordítva. Ezután jöhet a következő játékos. Ha azonban a játékos helyesen számolt, akkor elviheti az ételét! **4.** Vigye el az ételét, tegye a pénzkártyát a pénztárgép kártyára, majd pörgetse meg a pörgetős táblát. Amelyik számra mutat a nyíl, ahhoz a számú asztalhoz ülj majd le. Tegye az ételt a tálcára és vigye a megfelelő számú asztalhoz úgy, hogy ne ejtse le az ételt útközben. Ezután jöhet a következő játékos. **5.** Az a győztes, aki elsőként gyűjti össze minden ételkártyáját.

**Még több szórakozás** az ingyenesen letölthető feladatlapokkal, színezőkkel és izletes receptekkel, kézműves ötletekkel (angol nyelven): [www.orchardtoys.com/thingstodo](http://www.orchardtoys.com/thingstodo)

Jó szórakozást!

A játékot importálja és forgalmazza: **Katica Játék Kft.**  
1077 Bp. Király u. 101. (Lövölde térnél)  
Tel./fax: 06-1-462-23-88/87  
E-mail: [katica@katica.hu](mailto:katica@katica.hu)  
Web: [www.katica.hu](http://www.katica.hu)