



## NA 31425 Csónakok futóversenye, kártyajáték

Kicsi hajók

Anyu, van a kis hajóknak lábuk? Hogyne lenne, Okoskám! Ha nem volna lábuk, járni se tudnának. Foglald el a szigeteket, és nyerd meg a világ körül zajló versenyt!

Életkor: 5-99 éveseknek

Játékosok száma: 2-4

Játékidő: 10 perc

A készlet tartalma: 54 kártyalap, 4 korongbábu

A játék célja:

Érj el minél több szigetre a többi játékos előtt!

A játék előkészítése:

- A 21 piros hátú „lépéskártyát” osszátok szét egyenlően három fele, és rakjátok őket „lépésábrával” felfelé három oszlopba a játéktábla mellé, az útmutató kártyán lévő ábra szerint.
- A többi kártyából áll össze a játéktábla. Keverjétek össze a 10 szigetkártyát 15 tengerkártyával, és rakjátok őket egymás mellé egy 5x5-ös négyzetbe az asztal közepén, úgy, hogy szigetek lehetőleg ne kerüljenek egymás mellé.
- A maradék 8 tengerkártyát a tengert ábrázoló oldalával felfelé rakjátok egymásra a tábla mellé a kép szerint.
- Minden játékos választ egy korongbábút és a startszigetre (départ) helyezi.

A játék menete:

- A legfiatalabb tengerész kezd. Választ egyet a három látható lépéskártya közül, és lép egyet a bábujaival a képen látható egyik nyíl irányába.  
Tipp: ha kisgyerek játszik, ő a kártyáját a bábuja alá rakhatja, hogy jobban lássa, merre jár.
- Ha már lépett, a játékos maga elé teszi a lépéskártyát.
- Ha egy játékos szigetre lép, megnyeri azt, és maga elé teszi anélkül, hogy megfordítaná. Az így keletkező üres helyre berak egy tengerkártyát a pakliból, majd ráteszi a bábuját.
- A következő játékoson a sor, hogy húzzon.
- Ha tengerkártyára ér a játékos, felveszi a kártyát, és megfordítja, majd a következők szerint jár el:
  - o Sárga kártya – nem történik semmi.
  - o Zöld kártya – a játékos újra húzhat-léphet.
  - o Lila kártya – kimarad a következő körből.
  - o Kék kártya – a játékos felvesz találmra öt tengerkártyát a játéktábláról, anélkül, hogy megfordítaná, összekeveri őket, és szintén találmra visszarakja.
- A megfordított tengerkártyát a játékos visszarakja a helyére, és ráteszi a bábuját.
- A játékot a következő játékos folytatja.

További szabályok:

- Ha a három lépéskártya csomóból kettő elfogy, összeszedik a 21 lépéskártyát, és újra szétosztják őket három csomóba.
- Egy kártyán egyszerre két bábu tartózkodhat.
- Amikor rákerül a sor, a játékosnak kötelező lépnie.

A játék vége:

Amikor egy játékos a 9. szigetre lép, magához veszi a kártyát, és vége a játéknak. Mindenki felfordítja a nála lévő szigetkártyákat, és az nyer, akinek a legtöbb pénzerméje van (a szigetkártyák hátoldalán).

Jó szórakozást!

A játékot importálja és forgalmazza:

**Katica Játék Kft.**

1077 Bp. Király u. 101. (Lövölde térnél)

Tel./fax:06-1-462-23-88/87

E-mail: [katica@katica.hu](mailto:katica@katica.hu)

Web: [www.katica.hu](http://www.katica.hu)