



NA31402 Színek és formák, párosító játék

Egyre nehezedő hatféle játék segítségével ismerkedik a kisgyermek a színekkel, formákkal, állatokkal. A vidám színezésű képeket szívesen nézegeti a gyermek. Háromféle párosítást végezhet a készlethez tartozó elemekkel: párosíthat két egyforma képet, egy képet és a hozzá tartozó színt, illetve a színes képet és a sziluettjét.

Életkor: 2 éves kortól

Játékosok száma: 1-4

A készlet tartalma:

- 4 tábla, egyik oldalán 6 féle színes kép, a másik oldalán a képek sziluettjei.
- 24 zseton, egyik oldalán színes kép, másik oldalán ugyanannak a képnek a sziluettje.
- 6 x 4 egyszínű zseton

Oktatási célok: a színek felismerése, nevének megtanulása; szókincsbővítés; színes képek és sziluettek párosítása

Színek és ábrák: Kék: bálna, felhő, pillangó, madár

Sárga: nap, méhecske, csirke, csillag

Rózsaszín: disznó, lufi, virág, cukorka

Piros: cseresznye, hal, eper, katicabogár

Zöld: alma, krokodil, béka, levél

Barna: mókus, gesztenye, gomba, medve

A játékok fokozatosan nehezednek, javasoljuk, hogy az elsővel kezdjék, hogy a gyermek megismerkedjék a készlettel.

Egyszemélyes játékok

1. játék – Játék a képekkel

Válasszunk ki egy táblát és a hozzá tartozó színes képes zsetonokat. A gyermek kézbe vesz egy zsetont, és megmondja, mit lát rajta, majd ráteszi az azonos képre a táblán. Hasonlóan folytassuk, míg a gyermek minden képpel megismerkedik.

2. játék – Játék a színekkel

A gyermek választ egy táblát, és színes oldalával felfelé maga elé teszi. Vegyünk fel egy a táblához tartozó zsetont, és kérdezzük rá: „Mi kék színű a tábládon?” „A bálna!” Odaadjuk a gyermeknek a zsetont, ő rárakja a táblán lévő helyére.

Ha egy táblát befejeztünk, folytathatjuk egy másikkal.

3. játék – Játék a sziluettekkel

A gyermek választ egy táblát és a sziluettes oldalával felfelé maga elé teszi. Mutassunk neki egy sziluettzsetont, ami a táblájához tartozik, és kérdezzük meg: „Ki vagyok én?” „A béka!” Ha jól válaszol, a gyermek megkapja a zsetont, és rárakja a tábláján a megfelelő sziluettre. Ha elkészül a táblával, választhat egy másikat.

Más tevékenységek:

- A gyermek valószínűleg szívesen válogatja szét a zsetonokat színük szerint.
- Kérjük meg, soroljon fel más piros dolgokat, amik nincsenek a képeken. Például: paradicsom, tűzoltóautó, ismert ruhadarab stb.

Több játékosal

Ha 4 játékosunk van, mindenki kap egy táblát, ha 3, akkor egy táblát a hozzá tartozó zsetonokkal félretesszük, ha 2, mindenki kap két táblát. Tegye mindenki maga elé a tábláját vagy tábláit, színes oldalukkal felfelé.

4. játék – Képlottó

A zsetonokat rakjuk egymásra lefelé fordítva. A legfiatalabb játékos leveszi a felső zsetont, és megnézi, rajta van-e a tábláján a kép. Ha igen, akkor ráteszi a zsetont. Ha nincs nála, akkor a zsetont lefelé fordítva az oszlop aljára tolja. A következő játékoson a sor. Az nyeri meg a játékot, aki elsőként tölti meg a tábláját zsetonokkal.

5. játék – Színlottó

A színzsetonokat rakjuk egymásra színükkel lefelé. A legfiatalabb játékos leveszi a felső zsetont, megfordítja, kimondja a szín nevét, és ráteszi a tábláján a megfelelő színű ábrára. Ha egy játékosnak már van olyan színű zsetonja, amelyet húzott, a zsetont visszarakja az oszlop aljára. Aki elsőként rakja tele a tábláját, megnyeri a játékot.

Változat: nem oszlopba rendezzük a zsetonokat, hanem szétterítjük őket színükkel lefelé az asztalon. Így a játék memóriajátékká válik.

6. játék – Sebességjáték színekkel

A zsetonokat a sziluettes oldalukkal felfelé szétterítjük az asztalon. A színzsetonokat színükkel lefelé egymásra rakjuk. A legfiatalabb játékos húz egy színzsetont, és így szól pl.: „Piros színű a...!” Amelyik játékos leghamarabb talál olyan sziluettet, ami eredetileg piros színű, elkiáltja magát: „A cseresznye!” Megfordítja a zsetont, és ha eltalálta, mindkét zseton őt illeti. A sorban következő játékos húz ez után. Akkor van vége a játéknak, amikor minden színzseton elfogy az asztról. A játékosok megszámolják zsetonjaikat, és akinek a legtöbb van, megnyerte a játékot.

Jó szórakozást! A játékot importálja és forgalmazza:

Katica Játék Kft.

1077 Bp. Király u. 101. (Lövölde térnél)

Tel./fax:06-1-462-23-88/87

E-mail: katica@katica.hu

Web: www.katica.hu