



ML45404 Sokszínű szálloda – érzelmek és értékek

Ismerkedj játékosan a kulturális sokszínűséggel

Életkor: 3-6 éveseknek

Játékosok száma: 2-6

Fejlesztési területek: szociális érzékenység, beszédkészség, szókincs

A készlet tartozékai:

1 három részből álló játéktábla, 12 ablakkeret, 12 vendégkártya, 12 szállodai belépőkártya, 1 ötperces homokóra, 2 foglalkozáskártya (1 rendőr, 1 recepciós). Minden ablakhoz egy vendég tartozik, akinek a kártyáját becsúsztatjuk a keretbe úgy, hogy a keret kék oldala a csukott ablakot, zöld oldala a vendéget mutassa. Ugyanez a 12 vendég jelenik meg a belépőkártyákon is.

A játék célja:

Minden vendégnek segíteni kell, hogy megtalálja a szobáját, mert a kulcsok összekeveredtek.

A játékot két gyermek vagy két csapat játszhatja.

- Ha ketten játszanak, a cél, hogy a játék végére minél több vendégnek segítsenek.
- Ha csapatok játszanak, a végén győztest hirdetnek, az nyer, aki több vendégnek segített.

Egyik játékos a recepciós, a másik a rendőr szerepét játssza. Mindkét csapatban is lennie kell egy rendőrnek és egy recepciósnak.

Ha többször játszanak, minden játszmánál szerepet cserélnek, hogy a játékelmény minél komplexebb legyen. A recepciós és a rendőr tegye maga elé az asztalra a funkcióját jelző kártyát.

Előkészületek:

1. Helyezzük el a táblát az asztal közepén, és a csukott ablakokat rakjuk fel a szálloda homlokzatára.
2. A belépőkártyákat rakjuk egymás mellé a szállodatábla oldalánál az asztalra.
3. A homokórát jól látható helyen rakjuk a játéktábla mellé, hogy mindenki lássa, mikor indul a játék.

A játékosok pénzfeladással vagy más módszerrel kisorsolják, hogy ki lesz a recepciós és ki a rendőr. A recepciós a belépőkártyákkal dolgozik, a rendőr az ablakokkal. Ha csapatok játszanak, a csapattársak egymás mellé üljenek, hogy könnyebben tudjanak kommunikálni. Kisorsolják, hogy melyikük a recepciós, melyikük a rendőr. Ők együtt segítik a vendégeket. A játék a homokóra megfordításával kezdődik. Ha csapatok játszanak, sorsolják ki, melyik csapat kezd.

A játék menete:

1. A rendőr felemel egy ablakot, és úgy, hogy a recepciós ne lássa, megnézi, ki lakik a szobában.
2. Két rövid mondatban jellemeznie kell a vendéget. A recepciós feladata a belépőkártyák között megtalálni, kiről beszél a rendőr. Csak szavakkal történhet a jellemzés, és nem vonatkozhat a vendég szobájára, csak a személyére. Egy körben csak két vonást emelhet ki a rendőr.
3. Ha a recepciós úgy gondolja, már tudja, melyik vendégről van szó, felemeli a hozzá tartozó belépőkártyát.
4. Ha eltalálta, sikerült segíteniük a vendégnek. A rendőr ekkor visszahelyezi az ablakot a helyére, de most már úgy, hogy a vendég látszódjék. A recepciós félreteszi a belépőkártyát. Ha csapatok játszanak, elrakhatják annak a vendégnek a belépőkártyáját, akinek ők segítettek, így a játék végén kiderül, melyik csapatnak sikerült több vendéget kiszolgálnia. A csapatok minden kör után váltják egymást.
5. Ha tévedett a recepciós, mind az ablakot, mind a belépőkártyát visszarakják a helyére az eredeti pozícióban.

A játék vége:

A játéknak akkor van vége, ha minden vendég látszik az ablakokban, vagy ha lejárt a homokóra. Ha csapatban játszottak, összeszámolják, melyik csapatnak hány kártyája van, és kihirdetik a győztest.

Jó szórakozást!

A játékot importálja és forgalmazza:

Katica Játék Kft.

1077 Bp. Király u. 101. (Lövölde térnél)

Tel./fax:06-1-462-23-88/87

E-mail: katica@katica.hu

Web: www.katica.hu