



OR060 Pizza, pizza!

Színek, formák párosításával, a főszakács segítségével készíts egy tökéletes pizzát, de vigyázz, mert bogarak, meztelen csigák leselkednek a közelben, nem mindegyik feltét friss és ízletes, ráadásul a játékos társaid is azon vannak, hogy elcsenjenek egy-egy szeletet tőled!

Az Orchard Toys Fun Learning Games játékok beszélgetésre, együttjátszásra készítik a gyerekeket.

Ezt a játékot a következő területek fejlesztésére tervezték: szín- és formafelismerés, döntésképeség, előrelátás, kiválasztás, szókincs, beszélgetés kedvenc ételekről

Életkor: 3-7 éveseknek

Játékosok száma: 2-4

A készlet tartalma: 25 pizza szelet, 4 pizza alap, 1 főszakács tábla, 1 kettős pörgető

Előkészület: Minden játékos elvesz egy pizza alapot, és leteszi maga elé. A pizza szeleteket lefelé fordítva szétterítjük az asztalon. A főszakácsot és a pörgetőt középre tesszük.

A játék célja: meg kell tölteni feltétekkel a pizzát.

A játék menete:

- A legkisebb játékos kezd: megpörgeti mindkét pörgetőt.
- Az asztalon lévő pizza szeletek közül választ egyet, amelyik **vagy** színben **vagy** formában egyezik azzal, amit a pörgetők nyíla mutat, majd a kiválasztott szeletet elhelyezi a pizzáján.
- Ha felfordításkor kiderül, hogy a feltéten valami undorító dolog van (a pizza szelet széle csíkos), a főszakács parancsára szemétkébe kell dobni a szeletet. Mindenki egyszerre kiáltja: „Kukába vele!”, és a játékos a főszakács tábláján lévő szemétkébe dobja a tésztát.
- Ha olyan színt és formát pörget a játékos, amilyen pizza szeletnek nincs már helye a pizzáján (mert egy előző körben már talált egy olyan színű-formájú szeletet, és ráarkta a pizzájára), az illető játékos abban a körben nem húz pizza szeletet.
- Ha valamelyik pörgető nyíla egy kézre mutat, a játékos elvehet egy szeletet valamelyik társa pizzájáról. Gondosan válasszon pizza szeletet, hogy el is tudja helyezni a saját pizzáján. Ehhez a pizza szelet peremét kell megfigyelnie, ami a színt és a formát is jelzi. Ha senkinél nincs olyan pizza szelet, amilyenre szüksége van a játékosnak, akkor az asztalról húz egy olyat, ami a másik pörgetőnek fele meg.
- Megjegyzés: ha kivételesen mindkét pörgető kézre mutat, a játékos akkor is csak egy szelet pizzát csenhet el.
- Ez után a soron következő játékos pörget.

A győztes: Az nyer, aki elsőként tölti fel a pizza alapját szeletekkel, és elkiáltja magát: „Pizza! Pizza!”

A játék végén, ha már mindenki telerakta a pizzáját, a gyerekek beszélgethetnek arról, ki milyen feltétet szeret, mit tart finomnak, mit kevésbé, milyen feltétek illenek egymáshoz, stb.

A www.orchardtoys.com/pizzarecipes linken négy finom, gyermekeknek való pizza receptet olvashatunk angolul.

Jó szórakozást!

A játékot importálja és forgalmazza:

Katica Játék Kft.

1077 Bp. Király u. 101. (Lövölde térnél)

Tel./fax: 06-1-462-23-88/87

E-mail: katica@katica.hu

Web: www.katica.hu