



OR 022 Malackák nadrágban

Mókás párosító játék

A te malacodnak legyen a legtöbb nadrágja – de vigyázz, mert a többi játékos elcseni őket!

Fejlesztési területek: figyelem és stratégiai gondolkodás, kommunikáció és kivárás, párosítás, színelismerés

Életkor: 4 éves kortól

Játékosok száma: 2-4

A készlet tartalma: négy malactábla, 40 (4x10 féle) nadrágkártya

Előkészület:

- Minden játékos választ egy malactáblát, és leteszi maga elé az asztalra. Erre fogja rárakni a nadrágokat, amiket játék közben gyűjt.
- Minden játékosnak osztunk két-két kártyát, amiket a kezükben tartanak.
- Négy nadrágkártyát színével felfelé fordítva egymás mellé teszünk, a többi kártyát lefelé fordítva egymásra rakjuk melléjük.

A játék célja:

Gyűjts össze minél több olyan kártyát, amelyek egyezik a kezében lévő kártyákkal.

A játék menete:

A legfiatalabb játékos kezd. Megnézi, hogy a látható kártyák közül egyezik-e valamelyik a kezében lévő egyik kártyával.

Ha a kezében lévő egyik vagy másik kártya egyezik valamelyik kártyával az asztalon vagy valamelyik játékos tábláján lévő felső kártyával, akkor ezeket mind összegyűjti, és a saját táblájára teszi a nála lévő azonos kártyával együtt. Amikor elveszi a másik játékostól a kártyákat, nemcsak a legfelsőt, hanem az összeset leveszi, és közben ezt kiáltja: „Elcsenem a nadrágodat!”

Ha a játékos kezében lévő két kártya egyforma, vagy legalább egyikük egyezik a saját tábláján lévő felső kártyával, akkor a kezében lévő kártyákat ráteszi a tábláján lévő kártyák tetejére.

Ha a kezében lévő kártyák egyike sem egyezik valamelyik felfordított kártyával az asztalon vagy a táblákon, akkor azt mondja: „Nincs nadrág”, és a kezében lévő kártyákat hozzáteszi az asztalon lévő kártyasor végéhez.

A műveletek végén a játékos kezében két kártyának kell lennie, ezért ha közben letette, ami a kezében volt, felvesz a lefordított kártyaoszlop tetejéről egy vagy két kártyát.

Ezután a következő játékoson a sor.

Akkor van vége a játéknak, ha már senki sem talál egyező kártyát.

A győztes

Az a játékos nyer, akinek a tábláján a játék végén a legtöbb nadrágkártya van.

Játékváltozat

A több stratégiai gondolkodást igénylő változatban a játékos csak egyik kártyáját játszhatja ki egyszerre (kivéve, ha a nála lévő két kártya egyforma). Tehát meg kell fontolnia, melyikkel előnyösebb a játék.

A játékot importálja és forgalmazza: **Katica Játék**

1077 Bp. Király u. 101.

Tel.:462-23-88

E-mail: katica@katica.hu

Web: www.katica.hu