



OR 048 Kalózverseny játék

Utazd körbe az izgalmas szigetet!

Emlékeztetted és színegyeztető képességed segítségével legyél te az első, aki összerakja a kalózképet, s aztán hajrá, indul a verseny a kincsért!

Az Orchard Toys Fun játékok beszélgetésre, együttjátszásra készítetik a gyerekeket.

Fejlesztési területek:

Ezt a játékot a következő területek fejlesztésére tervezték:

- színfelismerés
- szociális készségek – együttjátszás, kivárás, hogy sorra kerüljön
- társasjátékhoz szükséges készségek

Életkor: 3 éves kortól

Játékosok száma: 2-4

A készlet tartalma: 1 több darabból álló, összeilleszthető játéktábla, 1 dobókocka, 24 kártya a kalózképek részleteivel, 4 kalózalak, hozzá 4 talp, hogy lépegetni lehessen velük, 1 játékútmutató.

Előkészület

- Állítsuk össze a játéktáblát.
- Rakjuk rá a kalózalakokra a talpakat, és állítsuk őket a játéktáblán lévő hajóra. A játékosok eldöntik, ki melyik kalózzal játszik.
- A 24 kártyát fordítsuk le, és keverjük össze az asztalon úgy, hogy a rajtuk lévő színes pötty jól látszódjon.

A játék célja:

Elsőként összerakni a 6 darabból álló kalózképet, majd elérni a kincshez.

A játék menete:

- A legkisebb játékos dob, majd annyit lép a táblán az óra járásával egyező irányban a kalózalakjával, amennyit a kocka mutat. Ezután megnézi, milyen színű a mező, amire érkezett, és felvesz az asztalról egy kártyát, amin ugyanolyan színű pötty van.
- Ha a kártya annak a kalózképnek egy darabja, amit neki kell összeraknia (ugyanolyan színű, mint a kalóz, amelyikkel ő játszik), akkor megtartja. Ha nem ahhoz a kalózhoz tartozik a kártya, akkor megmutatja a többieknek, és visszarakja lefelé fordítva az asztalra.
- Ha olyan mezőre érkezik a játékos, amin egy piros kereszttel áthúzott fehér pötty van, azt a kártyát veheti fel az asztalról, amelyiket akarja, függetlenül a rajta lévő pötty színétől. Ezután a játék folytatódik a tőle balra ülő játékos dobásával.
- Amikor egy játékosnak sikerült összeraknia a kalózát, lépeget tovább a mezőkön a dobása szerint, majd mikor elér a lábnyomokhoz, befordul a kincsesláda felé, és megnyeri a játékot.

A győztes

Az a játékos nyer, aki elsőként rakja össze a kalózképet, és érkezik el a kincsesládához.

Importálja és forgalmazza: **Katica Játék Kft.**

1077 Budapest, Király u 101

Tel/fax: 06 1 46 22 388/387

e-mail: katica@katica.hu

web: www.katica.hu