



## AKR 20723 Válaszd ki! Melyikhez tartozik?

### A készlet tartalma:

- 24 önellenőrző kártya 24,5 x 5,6 cm méretben
- 24 műanyag keret

### Pszichopedagógiai bemutatás:

Az **Alapvető összefüggések** játék a logikai asszociációra épít. Meg kell találni az összefüggést a táblán lévő négy kép közül kettőn. Nevezze meg a gyermek, mit lát a képeken, mondja meg, mire használják az ott látható tárgyakat. Ez kell ahhoz, hogy felfedezze a funkcionális összefüggést a két tárgy között. A játék kiválóan alkalmas szókincsbővítésre is.

### Fejlesztési célok és területek:

- funkcionális összefüggés meglátása a tárgyak között;
- megfigyelés, reflektálás, logikus gondolkodás;
- mindennapi tárgyakhoz köthető szókincs gyakorlása, bővítése;
- figyelem és összpontosítás;
- tárgyak külsejének megfigyelése, funkciójának felismerése;
- feltételezések, magyarázatok a tárgyak lehetséges összefüggéseiről;
- vizuo-motoros koordináció fejlesztése a kártyák fogása, a keret csúsztatása által.

**Ajánlott életkor:** 3 éves kortól.

### A játék menete, használati javaslatok

A játék 24 hosszúságú kártyából áll, melyek mindegyikén négy kép van. Az ábrák különféle összefüggések keresésére, meglátására adnak alkalmat a gyermekeknek. A kártyákat vízszintesen tartják maguk előtt. Bal szélén van a mintaábra, amiből kiindulunk. A műanyag keretet, aminek a közepéből előzőleg kipattintottuk a kis korongot, felhúzzuk a kártyára. Kisebb gyerekek számára megkönnyíti a játékot, ha a pedagógus előre felfűzi a keretet a kártyákra.

1. Figyelje meg a gyermek a kártya baloldalán lévő ábrát (ennek színes a háttere).
2. A maradék három ábrából keresse ki azt, amelyik valamilyen szempontból összefügg az első képpel.
3. A műanyag keretet addig húzza a kártyán, míg keretezi a kiválasztott ábrát, amelyik összefüggésbe hozható az első képpel.
4. Ellenőrizze, hogy jól oldotta-e meg a feladatot. Végezzen önellenőrzést úgy, hogy megfordítva a kártyát, megnézi a keret közepén lévő kerek nyílást. Ha a nyílás egyszínű, akkor jól oldotta meg a feladatot.

Az első képnek színes háttere van. A 24 kártya négy csoportra osztható az első kép háttere alapján. Ennek nincs különösebb jelentősége azon túl, hogy megkönnyítheti a pedagógus dolgát, amikor kiosztja a kártyákat a gyerekek között. Nem jelentenek a színek nehézségi fokozatot.

### Tevékenységek

Összefüggés-keresés: Megkeresik mindegyik kártyán azt a tárgyat, ami összekapcsolható valamilyen logikai asszociáció alapján az első képpel.

Fogalmazás, nyelvhasználat: A gyermekek bemutatják a képen látható tárgyat, beszélnek külső tulajdonságairól, használatáról. Egyszerű mondatokkal próbálják megfogalmazni az összefüggéseket. Például: A tehén tejet ad. A tyúk tojást tojik. Az ecsettel szoktunk festeni. Stb.

Jó szórakozást!

A játékot importálja és forgalmazza:

**Katica Játék Kft.**  
1077 Bp. Király u. 101.  
(Lövölde térenél)  
Tel./fax: 06-1-462-23-88/87  
E-mail: [katica@katica.hu](mailto:katica@katica.hu)  
Web: [www.katica.hu](http://www.katica.hu)