



AKR20611 Tapintós memória

Tapintásos érzékelést és emlékezetet fejlesztő játék.

A készlet tartalma

- 16 tapintani való kártya – 9 x9 cm, 8 féle felületanyag, mindegyikből kettő.
- 16 fényképes kártya – 9 x9, a képek a különböző anyagokhoz köthetők
- két szemtakaró
- egy lap 16 (2x8) matricával.

Fejlesztési területek

- tapintásos /taktilis/ érzékelés; taktilis diszkrimináció /megkülönböztető képesség/;
- szókincsbővítés – a tárgyak anyagára vonatkozó szavak, kifejezések;
- taktilis emlékezet.

Ajánlott életkor: 3 éves kortól

A játék leírása

- A 16 tapintani való kártya közepén egy négyzetben valamilyen anyagot tapinthatunk. Összesen 8 féle anyag van a kártyákon, mindegyikből kettő:

1. kigyóbőr utánzat	2. fa	3. plüss	4. alumínium
5. kender-/zsákvászon	6. műanyag	7. frottír	5. smirgli/csiszolópapír

- A 16 fényképkártyán olyan tárgyak vannak, melyek a tapintani való kártyákon lévő anyagokból készülnek, így párosíthatók velük.
- A gyermekek maguk ellenőrizhetik, hogy jól asszociáltak-e, ugyanis a játéknak önellenőrző rendszere van:
 - o A fényképkártyák hátán egy-egy számjegyet találunk 1-8-ig, a felületanyagoknak megfelelően. Mindegyik anyaghoz két kép tartozik.
 - o A tapintani való kártyák hátán nincsenek számok, azokra a készlethez tartozó matricákat kell felragasztani.
- A szembekötőket tapintásos memória fejlesztő játékhoz használhatjuk.
- Mivel minden tapintásos kártyából és a szembekötőből is kettő van, egyszerre két gyermek játszhat.

Tevékenységek

A tapintani való kártyákkal: megtanuljuk megkülönböztetni az anyagokat tapintás alapján

- A tapintani való kártyákat szétterítjük az asztalon. A gyermek felvesz egyet, és megpróbálja szavakkal kifejezni, milyennek érzi, mikor megsimogatja. Pl. durva/érdes-sima/selymes, puha-kemény, hideg-meleg stb.
- Ez után mondja meg, ha tudja, az anyag nevét (fa, alumínium, smirgli, bőrutánzat, frottír, műanyag, zsákvászon, plüss). A pedagógus segítsen, ha szükséges.

A tapintani való kártyákkal és a képes kártyákkal egyszerre: párosító játék.

- Egyszemélyes játék: 8 különböző tapintásos és 16 fényképes kártyát szétterítünk az asztalon. A gyermek kiválaszt egy tapintásos kártyát, leteszi maga elé, majd megkeresi a hozzá tartozó két fényképet, amiket lerak a kártya két oldalára. Amikor mind a 8 tapintásos kártyához megtalálta a képeket, soronként felfordítja a kártyákat, és ellenőrzi, jól oldotta-e meg a feladatot.
- Két játékosal: két-két 8-as csoportra osztjuk a kártyákat úgy, hogy mindegyiknek meglegyen a párja mindkét csoportban. Az így kapott 2x16 kártyát odaadjuk a két játékosnak. A gyerekek megkeresik a tapintásos kártyákhoz tartozó képeket, majd mikor kész vannak, párosával felfordítják a kártyákat, hogy ellenőrizzék, jól dolgoztak-e.

A tapintani való kártyákkal és a szembekötőkkel:

- Felkötjük a szembekötőt a gyermek fejére, majd megkérjük, hogy az asztalon lévő kártyák anyagát tapintás alapján nevezze meg.
- Válasszuk két külön csoportba a kártyákat úgy, hogy mindegyik csoportba jusson minden anyagból. A gyermek bekötött szemmel felvesz egy kártyát egyik csomóból, és megkeresi a párját. Ugyanígy folytatja, míg elkészül az összessel.

Jó szórakozást!

A játékot importálja és forgalmazza:

Katica Játék Kft.

1077 Bp. Király u. 101.

(Lövélda térenél)

Tel./fax: 06-1-462-23-88/87

E-mail: katica@katica.hu

Web: www.katica.hu