



## AKR20590 Mágneses torony

### A készlet tartalma:

- 2 mágneses állvány és 8 mágneses korong (2 piros, 2 zöld, 2 kék és 2 sárga) – 4-4 mindkét állványhoz.
- 35 kétoldalas mintakártya 13,5 x 7 cm méretben
- 2 fatalapzat a kártyákhoz

### Pedagógiai célok, fejlesztési területek:

Megfigyelés, manipuláció a játék alapja, melyek segítségével már az egész kicsi gyermekek felfedezik a mágnesek „mágikus” tulajdonságait.

A játékkal a következő készségeket, részképességeket fejleszthetjük:

- figyelem, részletek észlelése
- finommotorika
- szem-kéz koordináció
- a tér strukturálása
- színek megkülönböztetése

Segítségével megismerkednek a mágnesesség jelenségével.

**Ajánlott életkor:** 3 éves kortól.

**Játékosok száma:** 1-2

### Módszerek, javaslatok

A játék lényege, hogy a mintaképek szerint tornyot építünk a mágnesekből. Mialatt próbálják követni a képen látható összeállítást, a gyerekeket újra meg újra meglepetések érik: előfordul, hogy két korong összetapad, máskor hiába ejti rá az előzőre, a korong „a levegőben” marad – attól függően, hogy melyik mágneses pólusukkal vannak egymás felé. Ennek a jelenségnek köszönhetően jóval változatosabban lehet összerakni a korongokat, mintha nem mágnesesek volnának!

Többféleképpen is játszhatnak a készlettel:

- Szabadon – hogy felfedezzék a mágnesesség tulajdonságait.
- A képeken lévő minták alapján: egy képet ráállítunk a talpra, és a gyermek megpróbálja a mágneses állványra abban a sorrendben felrakni a korongokat, ahogy a képen látja, betartva nemcsak a színek sorrendjét, hanem azt is, hogy összetapadnak a korongok, vagy távolság van közöttük.

A mintaképeket 1-70-ig megszámozták, a számok nehézségi fok szerint vannak sorba rakva:

- 1-12. képek (zöld csík van rajtuk): egy vagy két koronggal
- 13-34. képek (kék csík van rajtuk): három koronggal
- 35-70. képek (piros csík van rajtuk): négy koronggal.

Egy kártya egyik és másik oldalán lévő kép között csak kevés különbség van, keveset kell változtatni ahhoz, hogy valami újat tapasztaljon a gyermek. Hogy könnyebb legyen nehézségi szint szerint játszani a kártyákkal, minden képen az állvány alatt van egy színes csík: zöld a legkönnyebb feladatokhoz, kék a közepesekhez, piros a nehezebbekhez.

Mivel 2 állvány van és 8 korong, egyszerre két gyerek játszhat a készlettel, de többen is csatlakozhatnak, s csoporton belül felváltva rakják fel a korongokat.

### Foglalkozások

1. Kezdetben hagyjuk, hogy a gyermekek megbarátkozzanak a készlettel: fedezzék fel a mágneses állványt (a fenéke is mágneses), majd azt, ahogy a korongok viselkednek egymással és az állvány talpával.
2. Ha már megismerkedtek a játékkal, egyenként adjuk a gyerekek kezébe a képeket nehézségi sorrendben. A gyermek állítsa a képet a fatalpra, és másolja le a rajta lévő mágneses tornyot, betartva a színek sorrendjét és a korongok közt meglévő (vagy hiányzó) távolságot. Ha elkészült az elsővel, fordítsuk meg a képet, és másolja le azt is, amit ott lát. Utána félretesszük a kártyát, és jöhet a következő, mindaddig, míg mind a 70 képet kirakták.

Jó szórakozást!

A játékot importálja és forgalmazza:

**Katica Játék Kft.**

1077 Budapest, Király utca 101

(Lövölde térnél)

Tel/fax: 06 1 46 22 388/387

Web: [www.katica.hu](http://www.katica.hu)

E-mail: [katica@katica.hu](mailto:katica@katica.hu)