



AKR20570 Csoportosíts! - lottójáték

A készlet tartalma:

6 busztábla (15 x 22 cm), oldalukon más-más ábrával
36 kártya (4,5 x 4 cm), mindegyiken egy-egy utas

Pedagógiai célok:

Összefüggés kereső játék, melynek segítségével fejleszthető:

- az emberek megfigyelése, csoportosítása különböző szempontok szerint,
- figyelem és megfigyelő képesség kora gyermekkortól,
- beszéd, kifejező készség, amivel le tudják írni az embereket, vagy kitalált történeteket mesélnek róluk,
- emlékezet,
- vizuo-motoros koordináció a kártyák rakosgatásával.

Ajánlott életkor:

3 éves kortól

Módszerek

A játék lényege, hogy mindegyik buszra fel kell rakni az odaillő hat utast. Ehhez az utasok kezében vagy rajtuk kell legyen valami tárgy, ami a buszok oldalán lévő képhez társítható.

A 6 megkülönböztető jegy, melyek alapján csoportosíthatók az emberek:

- baseball sapka,
- könyv,
- kötött sapka
- fagyalt
- virágcsokor
- szemüveg.

Mivel 6 busz tartozik a készlethez, egyszerre akár hatan is játszhatnak. Ha kevesen vannak, egyszerre több busz lehet egy-egy játékosnál.

Tevékenységek

Összefüggés keresés

- A kártyákat szétterítjük az asztalon, minden gyermek kiválogatja azokat, akik az ő buszára szállnak fel.

Memóriajáték

- A kártyákat lefelé fordítva elrendezzük az asztalon. A játékosok mindig egy-egy kártyát emelnek fel. Ha a kártyán lévő alak illik a nála lévő buszra, a játékos felteszi a kártyát a táblájára. Ha nem, akkor visszarakja lefelé fordítva ugyanoda, ahonnan elvette.

Beszédfejlesztés

- Minden gyermek választ egy kártyát. Leírja a rajta lévő alakot: fiú/lány, férfi/nő, gyermek/felnőtt, mi van a kezében, vagy mi van rajta, ami megkülönbözteti, stb.
- A kártyákat jól láthatóan szétrakjuk az asztalon. Egyik játékos anélkül, hogy rámutatna, kiválaszt egy kártyát, és elmondja, mit lát rajta. A többiek a leírás alapján próbálnak rájönni, melyik kártyára gondol. Aki elsőként eltalálja, felveheti a kártyát.
- Ha megtelt a busz, a gyermek megpróbál kitalálni hozzá egy történetet, ami összeköti az utasokat.
- A játékos véletlenül felvesz néhány kártyát, és kitalál egy történetet a szereplőkkel.
- Egy gyermek választ egy kártyát, és elkezd mesélni egy történetet a rajta lévő alakról. E mese fonalát aztán felveheti egy másik játékos, folytatja történetet, amibe egy következő szereplőt is beleszö.

Jó szórakozást!

A játékot importálja és forgalmazza:

Katica Játék Kft.

1077 Bp. Király u. 101.

(Lövölde térmél)

Tel./fax: 06-1-462-23-88/87

E-mail: katica@katica.hu

Web: www.katica.hu