



AKR20554 Piramisépítő – egészséges ételek

A készlet tartalma:

- piramis-kirakó 12 darabból (67 x 46 cm)
- 54 ételkártya
- 1 dobókocka
- Színes korongmatricák a dobókockához
- Színes táplálékpiramis lap
- Fénymásolható fekete-fehér táplálékpiramis lap
- Útmutató

Fejlesztési célok:

- asszociáció, párosítás, színegyeztetés
- finommotorika fejlesztése a kártyák elhelyezésével

Oktatási nevelési cél: megtanulhatják a gyermekek, melyek azok az élelmiszerek, amiket gyakran, melyek, amiket kevésbé gyakran, és melyek azok, amelyeket ritkán kellene fogyasztaniuk.

A színek jelentése: ZÖLD – gyakran; SÁRGA – ritkábban; PIROS - ritkán

Ajánlott életkor: 3 éves kortól.

Játékosok száma: 1-től akár a teljes csoport/osztály

Módszerek, javaslatok

- 1) Ragasszuk fel a színes korongmatricákat a dobókockára: 3 zöldet, 2 sárgát és 1 pirosat.
- 2) Rakjuk ki a táplálékpiramist.
- 3) Az ételkártyákat rakjuk az asztalra, úgy fordítsuk őket, hogy a képes felük legyen felfelé, majd osszuk ki őket a játékosok között.
- 4) Az első játékos dob a dobókockával, és a kidobott szín alapján választ egyet a kártyái közül, majd felrakja a piramisra a megfelelő helyre. Ha olyan ételt választott, amit gyakran tanácsos fogyasztani, azt a piramis alsó harmadára teszi, ha kevésbé gyakran fogyasztandó élelmiszer van a kártyáján, azt a piramis középső harmadára, ha pedig ritkán ehető ételt választott, akkor a piramis csúcsa közelébe helyezi.
- 5) Önellőrző rendszer: Mielőtt ráakná a piramisra a kártyáját, a játékos ellenőrzi, hogy a kártya hátoldalának a színe egyezik-e azzal a színnel, amit a dobókocka mutat. Ha igen, akkor felrakja a piramisra a kártyát, ha nem, akkor visszahelyezi a többi ételkártya mellé.
- 6) A következő játékos dob.
- 7) Az a játékos győz, aki elsőként szabadul meg az összes kártyájától.

Csoportjáték (nem versenyszerűen):

A játék menete ugyanaz, de az ételkártyákat nem osztjuk ki, hanem szétterítjük az asztal közepén. Amikor a játékos, aki dobott, választani akar egy ételt, a többiek adhatnak hozzá javaslatokat. A kiválasztott kártya hátlapjával ellenőrzik, hogy megfelel-e a szín a dobókocka színével, ha igen, felkerül a kártya a piramisra, ha nem, visszakerül az asztalra. Addig folytatódik a játék, míg minden ételkártya felkerül a piramisra.

Jó szórakozást!

A játékot importálja és forgalmazza: **Katica Játék Kft.**

1077 Budapest, Király utca 101. (Lövölde térnél)

Tel/fax: 06 1 46 22 388/387

Web: www.katica.hu

E-mail: katica@katica.hu