



AKR20535 Mértani formák környezetünkben

A készlet tartalma

- 7 három dimenziós mértani test, színes, kemény habszivacsból
- 35 fényképes kártya: 7 mesterkártya a mértani testek képével és 28 fénykép mindennapi tárgyokról, amelyek emlékeztetnek a mértani testekre.
- Útmutató fénymásolható rajzokkal, melyek az egyes idomok körvonalát ábrázolják. Ezeket kiszínezhetik, kivághatják, és mértani testekké hajtogathatják a gyermekek, szükség esetén felnőtt segítségével.
- Átlátszatlan műanyag zacskó a mértani testek tapintás általi felismeréséhez.

Ajánlott életkor: 4 éves kortól

Játékosok száma: 1-7

Pedagógiai útmutató

A foglalkozások alapja az asszociáció: észre kell venni a hasonlóságot egy mértani test és egy mindennapi tárgy formája között. A gyermekek könnyen felismerik, meg tudják nevezni a képen található tárgyat, és el tudják mondani, mi a funkciója, hol láttak már ilyet, mert a mindennapi környezetükhöz tartozik. Mivel ismerik a tárgyat, könnyebben észre fogják venni az alaki hasonlóságot a tárgyak között, megtalálják a hasonlóságot az adott alakzat fényképével, és végül magával a háromdimenziós mértani testtel, amit a kép ábrázolt. Mindez azt jelenti, hogy a gyermekek először kerülnek közvetlen kapcsolatba mértani alakzatokkal, és a mindennapi tárgyak képei segítségével a valósághoz tudják kötni őket.

A mindennapi tárgyak képe, a mértani alakzatok képe és a valóságos mértani testek közti külső hasonlóság vizsgálata fejleszti a gyermek megfigyelő, lényegfelismerő, osztályozó képességét. Közben fejlődik a beszédkészsége, gyarapodik a szókincse.

Fejlesztési célok és területek

- Képes legyen külső jegyek alapján összehasonlítani tárgyakat.
- Ismerje fel az egyezéseket, tudjon megkülönböztetni, és közös jegyek alapján osztályozni.
- Építse be a használt szavakat, kifejezéseket alapszókincsébe.
- Bevezetés az absztrakt gondolkodásba (alapul szolgál az elméleti asszociációhoz, első lépések a konkrét gondolkodástól az absztrakt gondolkodás felé).
- Megfigyelőképesség fejlesztése, legyen szó a tárgyak külső tulajdonságáról vagy használatáról.
- Megtanul lehetőségeket felvetni, magyarázatokat adni a tárgyak lehetséges összefüggéséről.
- Fejlődik pszichomotoros koordinációja, mialatt megfogja, ide-oda rakosgatja a kártyákat.

Használati útmutató

A játék önellenőrző rendszerrel készült: a kártyák hátoldalán a gyermek ellenőrizheti, hogy jól dolgozott-e.

- Osszuk ki a gyerekek között a piros keretes 7 mesterkártyát. A háromdimenziós mértani testeket tegyük az asztalra, a gyerekek keze ügyében.
- A többi, kékkeretes kártyát szétterítjük az asztalon úgy, hogy elérhessék őket a gyerekek.
- Javasoljuk, hogy a foglalkozás kezdetén végezzünk egy összehasonlítást egy mesterkártya, a hozzá tartozó háromdimenziós mértani test, és egy kép között, ami olyan tárgyat ábrázol, aminek az alakja hasonlít a mesterkártyán látható mértani alakzathoz. Utána mutassuk meg az önellenőrzés módját is. Akkor fogjunk hozzá a játékhoz, ha már biztosan érti minden gyermek, mit kell tennie.
- Az a feladat, hogy az asztalon lévő kártyák közül mindenki válogassa ki a négy kártyát, ami a mesterkártyájához tartozik, majd rakja őket a mesterkártya köré sugarasan négy irányba.
- Amikor a gyermek elkészült, megfordítja a kártyáit, és ha jól dolgozott, a mesterkártya négy szélén lévő sorozat egyezni fog a piros keretes kártyák alján lévő sorozattal.
- Az átlátszatlan zacskó segítségével a gyermekek tapintás útján is megpróbálhatják felismerni, majd megnevezni a mértani testeket (gömb, gúla, téglatest, kúp, henger, hasáb, kocka).

Jó szórakozást!

A játékot importálja és forgalmazza:

Katica Játék Kft.

1077 Bp. Király u. 101. (Lövölde térnél)

Tel./fax:06-1-462-23-88/87

E-mail: katica@katica.hu

Web: www.katica.hu