



AKR20524 Számbingó 1-10-ig

Egy játék az egész osztálynak (max. 25 fő számára) a számok és mennyiségek megtanulására 1-10-ig.

Figyelmeztetés: A készlet apró darabokat tartalmaz, 3 éves kor alatti gyerekeknek nem ajánljuk. Kérjük, őrizze meg a dobozon lévő információs lapot későbbi hivatkozásra.

A készlet tartalma

25 tábla (19,5x13,5 cm) a gyerekeknek: a tábla egyik oldalát a könnyebb 1. játékhoz, a másik oldalát a nehezebb 2. játékhoz használják.

- 1. játékhoz: a táblák kerete zöld színű, a hat kép rajtuk játékokat ábrázol a mennyiségek megtanulásához 1-5-ig.
- 2. játékhoz (másik oldal): a táblák kerete kék színű, gyümölcsöket ábrázolnak a képek 1-10-ig.

22 kártya (13,5 x 10,8 cm) a pedagógusnak:

- 6 zöldkeretes kártya, rajtuk az 1. játékhoz tartozó hatféle játék képével
- 6 kékkeretes kártya a 2. játékhoz tartozó gyümölcsök képével
- 10 kétoldalas kártya szürke kerettel:
 - Előoldal: számjegyek 1-10-ig
 - Háttoldal: pöttyökkel ábrázolt számok 1-től 10-ig

150 korong

A játék leírása

1. játék – zöld keret, (számok, mennyiségek 1-5-ig)

Kellékek:

- Gyerekeknek: 25 zöldkeretes tábla különböző játékok (autó, kutya, dob, kacsa, bábu, labda) képeivel. Minden gyereknél legyen legalább egy tábla és táblánként 6 piros korong.
- Pedagógusnak: a 6 zöldkeretes kártya a játékok képeivel és 5 kártya 1-5-ig a számjegyekkel (pöttyökkel)

A játék menete:

A pedagógus felmutat egyik kezében egy számjegyet (vagy pöttyöket) mutató kártyát, a másik kezében pedig egy játékot ábrázoló kártyát. A gyermek összekapcsolja a két képet, és megnézi, hogy van-e a tábláján olyan kép, ami az adott játékot ábrázolja annyiszor, amilyen szám (ahány pötty) a pedagógus másik kártyáján van. Ha megtalálja, feltesz rá egy korongot.

A játék akkor ér véget, ha

- a) egy gyermek felrakta mind a 6 korongját a táblájára
- b) az első 5 kész tábla után
- c) ha minden gyermek felrakta az összes korongját.

2. játék - kék keret (számok 1-10-ig)

Kellékek:

- Gyerekeknek: 25 kékkeretes tábla gyümölcsök képeivel: eper, banán, körte, ananász, narancs, alma. Minden gyereknél legyen legalább egy tábla, és táblánként 6 korong.
- Pedagógusnak: 6 kékkeretes kártya a gyümölcsök képével és 10 kártya számjegyekkel (pöttyökkel) 1-10-ig.

A játék menete:

A pedagógus felmutat egy kártyát a jobb kezében, amelyen egy számjegy van 1-10-ig (vagy pöttyök), a bal kezében pedig egy gyümölcsöt ábrázoló kártyát. A gyermek gondolatban összekapcsolja a két ábrát, és megnézi, hogy az ő tábláján van-e a kép, melyen ugyanaz a gyümölcs látható, mint a pedagógus kártyáján, annyi példányban, amit a pedagógus számkártyája mutat. Ha megtalálja, rátesz egy korongot.

A játék akkor ér véget, ha

- a) egy gyermek felrakta mind a 6 korongját a táblájára
- b) az első 5 kész tábla után
- c) ha minden gyermek felrakta az összes korongját.

Javaslatok a pedagógusnak

- Eleinte, amikor a gyermekek még csak ismerkednek a számok és mennyiségek összefüggésével, akkor a pedagógus a felmutatott számokkal vagy pöttyökkel azonos mennyiségű játékot vagy gyümölcsöt mutasson fel.
- Javasoljuk, hogy előbb a pöttyös oldalát használják a kártyáknak, és csak később térjenek át a számjegyekre.
- Amikor már szabályosan játszanak, eleinte a pedagógus végezze el a számok és a képek összekapcsolását, tehát mondja ki hangosan, hogyan lehet összekötni gondolatban a két képet. Csak ha már megtanulták a gyermekek ezt az összekapcsolást, akkor játsszanak úgy, hogy a pedagógus nem szól semmit, csak felmutatja a két kártyát.
- Ajánlott egyenként ellenőrizni, hogy minden gyermek megértette a feladatot.
- A készlethez egy üres táblázatot is mellékelünk, hogy játék közben a pedagógus feljegyezhesse a már használt kombinációkat, hogy ne ismétlődjenek a feladatok.
- Javasoljuk, hogy a 2. játékban a pedagógus gyakrabban mutasson 5-nél nagyobb számjegyet vagy több pöttyöt, mert a gyerekeknek lévő kékkeretes táblákon a 6 képből négyen 5-nél több gyümölcs található.

Más tevékenységek

- A szürkekeretes kártyákkal (számok vagy pöttyök): a pedagógus felemeli a kártyát, a gyermekek hangosan mondják a szám/mennyiség nevét.
- A szürkekeretes kártyákkal + a játékok/gyümölcsök képeivel: a pedagógus jobb kezében tart egy szürkekeretes kártyát, bal kezében egy képet, és a gyermekek hangosan kimondják, a megfelelő mennyiségű játékot vagy gyümölcsöt.

Jó szórakozást!

A játékot importálja és forgalmazza: **Katica Játék Kft.**
1077 Bp. Király u. 101.
(Lövölde térnél)
Tel./fax: 06-1-462-23-88/87
E-mail: katica@katica.hu
Web: www.katica.hu