



OR013 – Hol a süteményem?

A játék célja

- Legyél figyelmes és gyűjts össze minél több süteményt.

Ajánlott életkor: 3 éves kortól

Játékosok száma: 2-4 játékos részére

A készlet tartalma

- 4 tányér tábla, 40 sütemény kártya, 1 tábla ami mutatja a 10 különböző sütemény típust, 1 játékleírás

Előkészületek:

Minden játékos választ egy tányért, és maga elé helyezi az asztalra.

Minden sütemény típusból egyet felfelé fordítva az asztal közepére helyezünk. A kisebbeknek segítség képpen a receptet tartalmazó kártya hátoldalán mind a 10 különféle sütemény megtalálható.

A maradék kártyákat összekeverjük és lefelé fordítva egy kupacba az asztalra helyezzük, hogy mindenki elérje.

A játék menete:

A legfiatalabb játékos kezd. Felhúz egyet az asztalon lévő lefelé fordított kártyacsomagból, majd

megnézi, hogy talál-e a kezében lévő süteménnyel azonosat az asztalon lévők között. Ha igen, felveheti és a tányérjára helyezteti a sütemény párt.

Ha már van a tányérján sütemény és a felhúzott kártya azonos a tányérján lévő legfelső süteménnyel, akkor a felhúzott süteményt a tányérjára teheti (ha a felhúzott sütemény kártya egyezik a tányérján lévő legfelsővel és még az asztalon is talál olyan sütemény kártyát, akkor azt is felveheti és a tányérjára teheti mind a két kártyát).

Ha a felhúzott sütemény kártya nem egyezik meg a tányérján lévő legfelső kártyával és az asztalon sem talál hozzá párt, akkor meg kell néznie, hogy valamelyik játékos társának van-e olyan süteménye. Ha van, akkor meg kell kérdeznie a játékostól: „Szeretnél süteményt?” a másik játékosnak pedig ezt kell válaszolnia: „Igen, köszönöm szépen!” majd a tányérján lévő sütemények tetejére helyezi a kapott kártyát. Ha a felhúzott sütemény kártya nem egyezik sem az asztalon lévők kártyákkal, sem a saját tányérján illetve játéktársai tányérján lévő süteménnyel, akkor felfelé fordítva az asztalra kell helyezni a felhúzott süteményt a többi közé.

Ezután a következő játékoson a sor, aki szintén húz egy süteménykártyát a kártyacsomagból.

A játék addig folytatódik, míg már nem tudunk több süteménykártyát felhúzni.

Nyertes: Akinek a legtöbb sütemény van a tányérján.

Játék után: ha van kedvünk elkészíthetjük a saját süteményünket, amelynek receptjét a dobozban találjuk.

Receptek:

Sütemény

- 100g margarin vagy nagyon puha vaj
- 100g porcukor
- 2 nagy tojás
- 100g liszt
- 1 csomag sütőpor

Elkészítés:

Melegítsük elő a sütőt 200C fokra (gáz sütőt esetén 6os fokozaton, légkeveréses sütő esetén 180 C fokra). Helyezzünk mind a 12 lyukba egy-egy süteményes papírkosarat (muffin sütőformához szükséges papírkosár).

A lisztet keverjük el a sütőporral, majd a margarint a cukorral és tojással, végül ezt a két keveréket öntsük össze és keverjük addig, amíg egy lágy, krémes masszát kapunk.

Osszuk szét a masszát a 12 papírkosár között, majd süssük az előmelegített sütőben 10-15 percig, amíg a sütemények szépen meg nem nőnek és arany barnára nem sülnek.

Majd vegyük ki a sütőből és hagyjuk kihűlni.

Cukormáz:

- 100g margarin vagy nagyon puha vaj
- 200g porcukor
- 1-2 evőkanálnyi tej
- Dekoráció

Elkészítés:

Keverjük össze a cukrot és a margarint amíg krémes nem lesz. Egy sűrű masszát kell kapunk, ami nem folyik, de kenhető, vagy habzsákba tehető és abból felvihető a süteményre.

Ha a massa túl sűrű, adjuk hozzá a tejet apránként adagolva.

Ha a massa túl lágy, adjunk hozzá még porcukrot, míg krémesen kenhető nem lesz.

Az elkészült masszát kanállal tegyük bele a habzsákba, aminek a végére tegyünk csillag formát majd a habzsák segítségével spirál formában vigyük fel a cukormázát a süteményre és dekoráljuk tetszés szerint csoki reszeléssel, színes cukorkákkal, vagy bármilyen mással, ami eszünkbe jut.

Ha nincs otthon habzsák kanál vagy kés kenőkes segítségével is felvihetjük a cukormázát a süteményre.

Jó étvágyat hozzá! ☺

Jó szórakozást!

A játékot importálja és forgalmazza:

Katica Játék

1077 Bp. Király u. 101.

Tel.:462-23-88

E-mail: katica@katica.hu

Web: www.katica.hu